

探险家

姓名：高梦星

学号：09300200024

专业：飞行器设计与工程

我一直对地理和历史非常感兴趣，大学修的飞行器设计专业让我对轮船，火车飞机等结构也有所了解。在此基础上决定设计一个游戏，集商业贸易贸易，轮船火车飞机设计，城镇建设，探索与发现等为一体。通过玩这个游戏，玩家可以学习很多科技地理历史贸易相关的知识。

游戏的一开始玩家可以创建属于自己的独特角色，选择民族与职业，分配智慧、体力等各项能力值，打造个性的游戏体验。玩家初期配有一艘小船，从家乡城市出发，可以沿着海岸线去各个港口进行贸易。在海上航行期间，洋流、天气、鲨鱼群，水手疾病等突发状况都会影响航行，玩家要通过熟练地操纵船帆，轮舵或是采取靠岸补给等紧急措施来避开危险。在索马里，北欧等海盗频出的海域，玩家极有可能遇见海盗，此时将触发即时战役模式，船上装载的水手数，船炮数等都会影响战斗结果，玩家可通过自由操作尽情体验海战的乐趣。战胜则可以得到金钱和战利品，并提升威望。

在港口设置上，每个港口都会有其特产商品，比如泉州出产茶叶，伦敦出产枪炮，威尼斯出产玻璃等。通过在不同港口之间的贸易，玩家可以了解世界各地的原产物，以及熟悉商业贸易的法则。近洋贸易获利快，危险小，但是利润率也低。远洋贸易一路困难重重，但是利润空间巨大，比如将非洲盛产的黄金象牙运往欧洲，将东南亚盛产的香辣料运往地中海。

积累了一定的原始资金后，玩家可以在各港口城市购买和改造船只。改造船只的过程中，有装载量，船帆结构、大炮门数等各项指标，玩家通过选择不同指标能建造不同功能的船。建立分舰队和自动贸易路线，形成规模贸易。

同时，玩家可以参与城镇建设，投资以获得市场占有率，建立工厂生产各地区的特产商品，如木材、砖头、谷物等，建立住宅用以租赁。当声望达到一定程度时还可以竞选市长。竞选市长成功后可以投标进行城市之间的铁路建设，开发内陆城市的农工商业。此时将设置一个关卡，玩家手动选择火车头构造，车厢数等，进行轨道测试，以获得性能良好的运载火车。当上市长后可以进行各项市政建设，修建广场，教堂，大学等，在大学里玩家可以进行技术研发，比如发明机械织布机，伦敦就可以批量生产毛织物等，这样各个城市的特产物又会有所增加，形成新的商业链。良好的市政建设会促进人口的增加，而人口的增加可以带来更多的劳动力和更多的商品需求，是一个良性循环，需要玩家用心经营。城镇间的铁路建设可以促进人口流动，货物供给，同时方便玩家去内陆探险。

城市文明发展到一定程度后玩家可以进行科技革新，建立飞机制造厂。玩家可自由选择不同的飞机翼型，展弦比，方向舵等。进行模拟风洞试验，试验成功后飞机就可投入量化生产。再建立各城市之间的航线，商业贸易就可以拓展到空中。空中贸易比较适合贵金属等产物。这时玩家可以轻松到达全世界各个角落。

游戏的另一条主线是探险。在全世界的范围内，不同的坐标处散落着不同的地理，历史，生物发现。比如美国东北部的尼加拉瓜大瀑布，埃及的胡夫金字塔，南极的企鹅等。玩家乘坐飞机可以全世界探险，到达一个范围之内降落进行陆地探险，行走特定坐标就能发现这些景观。有的景观想要进入还必须通过一些益智小游戏，如鸡兔同笼，矢量立方体谜题等。解开谜题后就能进入景观。此时会

配有图文解说，向玩家介绍这些地理奇观，历史遗迹和珍稀生物。发现一处，玩家就能获得相应的成就奖励，得到珍贵的纪念品，并且在全世界范围内的声望也会大大提高。比如发现帝王谷，玩家可以得到图坦卡蒙的面具，发现特洛伊废墟，玩家可以得到海伦的宝石。同时玩家还有可能发现一些偏僻的岛屿，并且在这些岛屿上找到特产，比如在太平洋中部能发现大溪地，那么黑珍珠就作为一种稀有商品被开发出来。在这个过程中，玩家对于地理历史的认知会得到突飞猛进的增长。

本游戏可以全方位的拓展玩家的眼界。沿海岸线的航行和内陆城市的探索让玩家对世界地理有切身的感知。商业贸易让玩家熟悉商业运作法则。轮船火车飞机设计让玩家在科技方面的素养得到提升。市政建设则能培养玩家作为领导统筹全局的能力。散落在全世界各地的数千种地理景观，历史遗迹和生物发现则更是能大大丰富玩家的知识面。