

## Chapter4 Motion in Two and Three Dimensions

物理量 —— 矢量表达

位置矢量:  $\vec{r}(t) = x(t)\hat{i} + y(t)\hat{j} + z(t)\hat{k}$

速度矢量:  $\vec{v}(t) = v_x(t)\hat{i} + v_y(t)\hat{j} + v_z(t)\hat{k} = \frac{d\vec{r}}{dt}$

加速度矢量:  $\vec{a}(t) = a_x(t)\hat{i} + a_y(t)\hat{j} + a_z(t)\hat{k} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2\vec{r}}{dt^2}$

通常在解决一些问题时, 会把矢量分解成各个分量形式, 分别解决各个分量形式的问题。

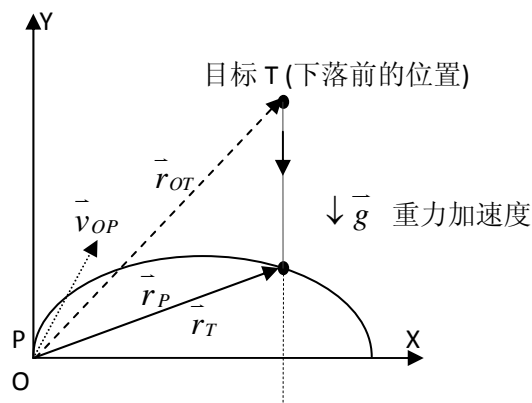
但有时可以直接以矢量形式解决问题,  $\vec{a}$  为常矢量, 则 
$$\begin{cases} \vec{v}(t) = \vec{v}_0 + \vec{a}t \\ \vec{r}(t) = \vec{r}_0 + \vec{v}_0t + \frac{1}{2}\vec{a}t^2 \end{cases}$$

**举例:**

射击下落目标的瞄准问题: 子弹在 origin 以初速度矢量  $\vec{v}_{op}$  射击, 轨迹为抛物线

子弹位置矢量  $\vec{r}_P = \vec{v}_{op}t + \frac{1}{2}\vec{g}t^2$

目标的位置矢量  $\vec{r}_T = \vec{r}_{OT} + \frac{1}{2}\vec{g}t^2$



在某一时间子弹击中目标, 则  $\vec{r}_P = \vec{r}_T$

$\vec{r}_{OT} = \vec{v}_{op}t$  表明  $\vec{v}_{op}$  与  $\vec{r}_{OT}$  同向

即瞄准目标物射击, 击中目标时间  $t = \frac{|\vec{r}_{OT}|}{|\vec{v}_{op}|}$

**问题:** 当  $v_{op}$  不断减小, 还会射中目标吗?

**自由落体中的最终速率问题:** 在媒质中（空气、水、油等）的物体会受到粘滞力  $D$  的作用，其方向与物体的运动方向相反，其大小与物体速度等有关。

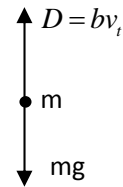
Terminal Speed

最简单的正比关系:  $v \uparrow \rightarrow D \uparrow$

$$D = bv \quad b \text{ 为比例系数}$$

物体以最终速率  $v_t$  下落，作用物体上的力平衡

$$bv_t = mg \quad v_t = \frac{mg}{b}$$



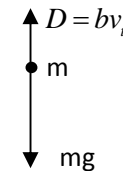
在物体达到最终速率之前， $v(t)$ ?

$$a_y = m \frac{dv_y}{dt} = mg - bv_y$$

解微分方程， $v_y(0) = 0$

$$v_y(t) = \frac{mg}{b} \left( 1 - e^{-\frac{bt}{m}} \right)$$

显然:  $\lim_{t \rightarrow \infty} v_y(t) = \frac{mg}{b} = v_T$



但实际情况中， $D$  还与物体的大小、形状等因素有关:  $D = \frac{1}{2} c \rho A v^2$

$$v_T = \sqrt{\frac{2mg}{c\rho A}}$$

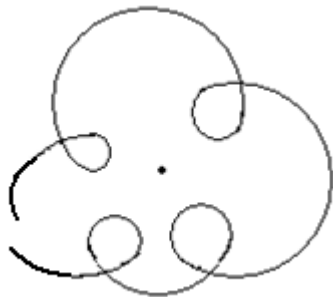
- C: 系数
- $\rho$ : 空气密度
- A: 有效横截面

**问题:** 如果没有空气阻力，一个在 4000m 高空下落的雨点(1.5mm 大小)，到达地面时其最终速率为多少? 实际值  $v_T = 7 \text{ m/s}$

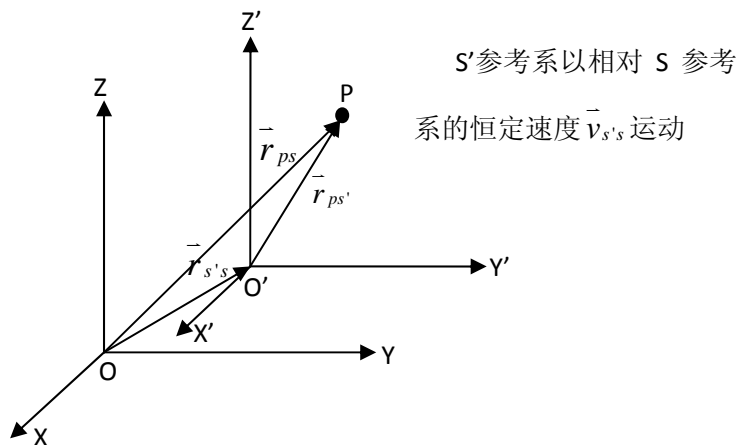
参照系选取



直接影响到解决或者描述物体运动的复杂性，例如在地心系中，水星的运动轨迹



### 不同参照系中的相对运动



不同参考系之间	
$\vec{r}_{ps} = \vec{r}_{ps'} + \vec{r}_{s's}$	位矢变化
$\vec{v}_{ps} = \vec{v}_{ps'} + \vec{v}_{s's}$	速度变化
$\vec{a}_{ps} = \vec{a}_{ps'}$	加速度不变 质量不变 力不变

惯性系之间变换保持不变的物理量：不变量  
 ↓  
 $\vec{F} = m\vec{a}$  牛顿第二定律  
 ↓  
 在任何一个惯性系中都成立

## Chapter 5 Applications of Newton's Laws

	力	量级	作用范围(m)
{	强相互作用	1	$10^{-15}$
	电磁相互作用	$10^{-2}$	$\infty$
	弱相互作用	$10^{-9}$	$10^{-15}$
	万有引力	$10^{-39}$	$\infty$

具体的力：1) 张力(Tension)                      传递性 (在轻杆、无重量绳中)

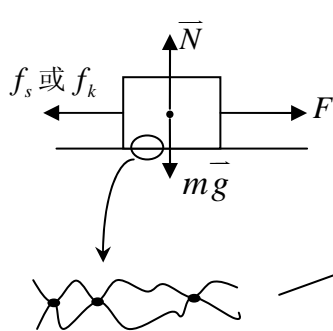
直线性 (力的方向)

2) 法向力(Normal Force)                      垂直于作用面

3) 摩擦力(Frictional Force)                      { 静摩擦力  $f_s$

动摩擦力  $f_k$

- a) 与面积无关
- b) 正比于 N



$$f_s = \mu_s N$$

$$f_k = \mu_k N$$

一般情况:  $\mu_k < \mu_s < 1$

实际接触点

它的面积: 表观面积 =  $1:10^4$

光滑表面  $\rightarrow$  无摩擦力 但光滑超过一定极限,  $f_s \uparrow\uparrow$  大大上升

举例: 光胶、硅片

Coulomb Laws: 1)  $f_k \propto N$ , 与接触面积无关

库仑摩擦定律 2)  $f_k$  在速度不很大的范围内, 与相对速度无关

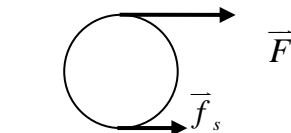
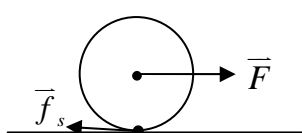
3)  $f_s$  在零与一个最大值之间变化, 视相对运动趋势的程度而定

例 5-9  $60 \text{ mil/h} = 27 \text{ m/s} \sim 100 \text{ km/h}$  汽车无滑动刹车, 求刹车距离  $d$ .

求解过程详见教材

$$d = \frac{v_0^2}{2\mu_s g} = 62 \text{ m} \quad \text{与质量无关, 与 } v_0^2 \text{ 成正比, 与 } \mu_s \text{ 成反比}$$

滚动中摩擦力的方向判断: 想象瞬时静摩擦力突然消失, 以物体相对运动方向来判断



还要具体考虑: 转动惯量的大小

4) 向心力: 一般是由其它力 (重力, 摩擦力, 张力……) 提供  
Centripetal Force

5) 随时间变化的力:  $F(t) = ma(t) \quad v(t) = v_0 + \frac{1}{m} \int_0^t F(t') dt'$