

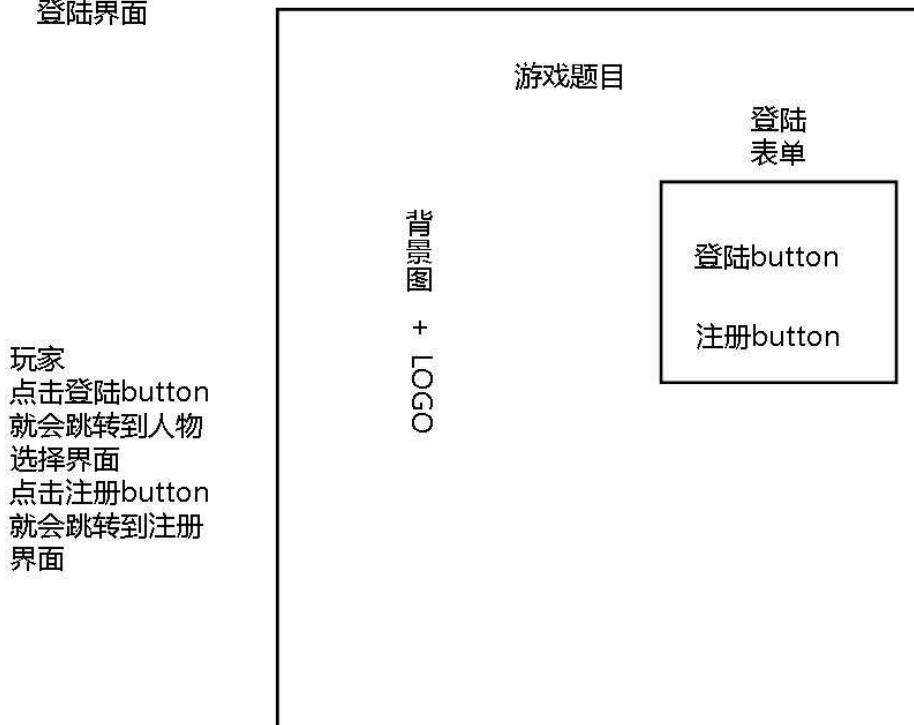
WEB PROJECT GAME DESIGN

H CJ (HTML-CSS-JAVASCRIPT) 公司将举办了一个盛大的活动，寻找 WEB 达人。参赛者为了证明自己的实力，纷纷报名参加，闯关成功者，可获得 WEB 达人称号，同时，每闯过一关，依据参赛者的表现，会得到相应的金钱奖励。

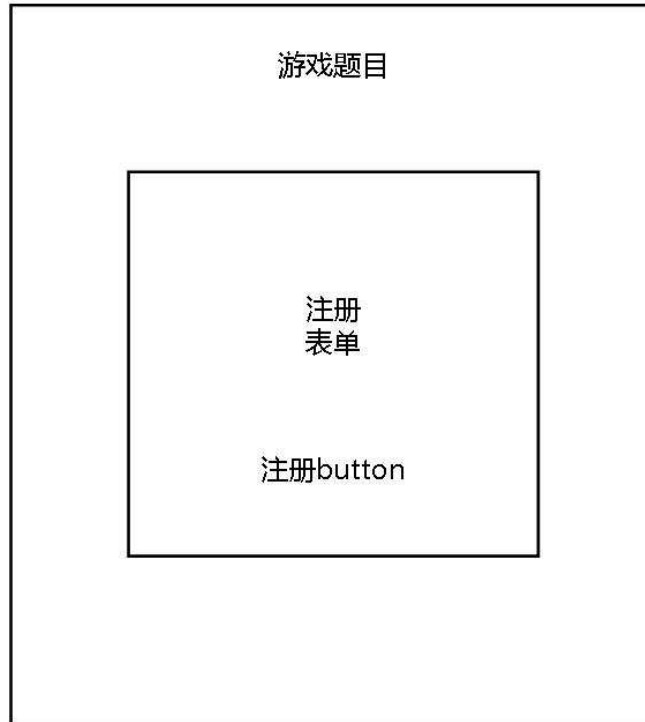
以上为游戏背景。

游戏开始，游戏者可以选择游戏人物——初始设定游戏提供四个人物可供游戏者选择。以下将假设游戏者选择了一个人物（例如甄嬛），之后进入模式选择。其中练习模式帮助游戏者进行练习。

登陆界面



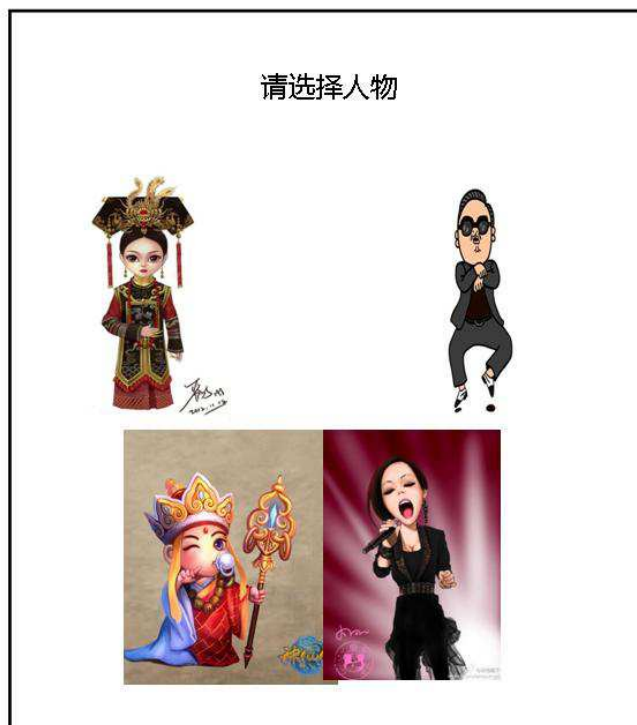
注册界面



注册成功后进入登陆界面

注册界面和登陆界面采用同一个背景图

人物选择界面



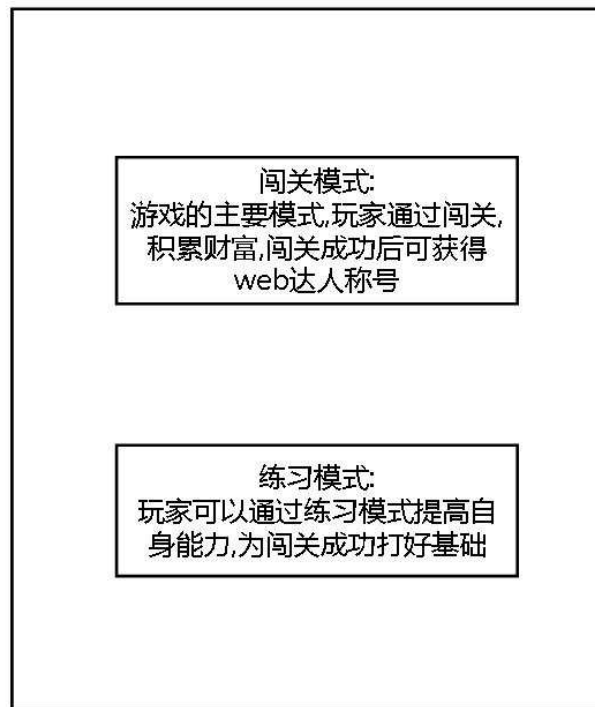
点击图片即可选择自己想要的人物,人物不同接下来的游戏对话会有所不同

完成人物选择后进入模式选择界面

模式选择界面

模式分为两种:
练习模式
闯关模式
点击button即可选
择界面

完成模式选择后进
入游戏界面
分闯关和联系模式



开始闯关历程。

第一关： 场景是在演播厅中，设定一个虚拟人物（假定为乔布斯）为守关者，在进行一段对白以及规则说明后，闯关开始。本关为限时问答，守关者提出问题，游戏者进行选择（选择题），10题/90秒，有一道题回答错误，闯关失败。若闯关成功，则依据闯关时间给予一定的金钱奖励，第二关解锁，游戏者进入下一关。

关卡1

关卡1:
模拟在演播室里进行的类似于问答的游戏,游戏中会有电脑模拟主持人的存在
游戏共90s
一共10道题,答错一题即闯关失败



对白示例

Do you want to spend the rest of your life selling sugared water or do you want a chance to change the world?

欢迎参加web大人比赛，这里是第一关.....(规则介绍).....

你准备好了吗

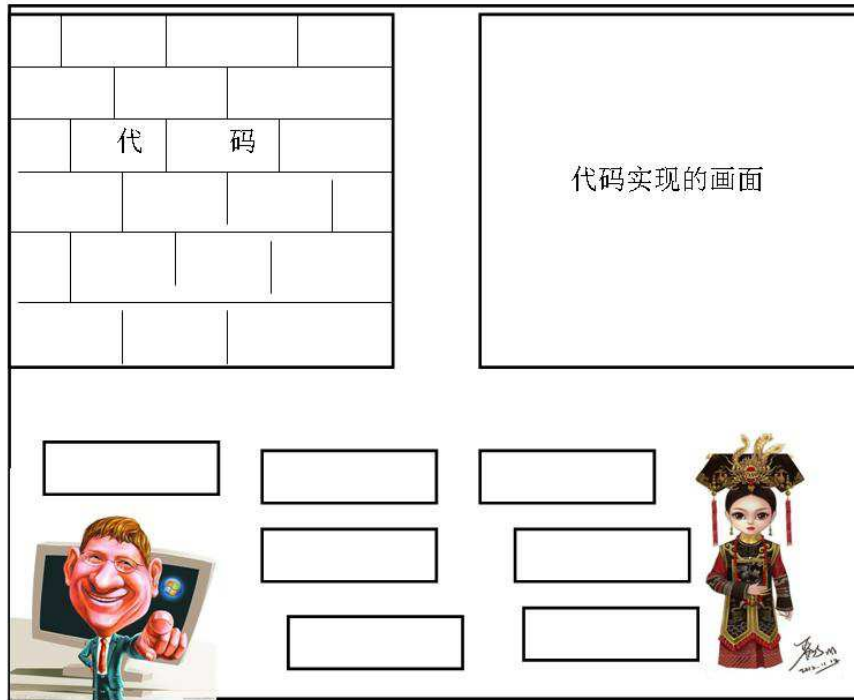
今天的天气是极好的，主持人也真真是和善的，私下想来，此关看似困难，本宫也算是熟读诗书，若能拿个web达人，倒也不负恩泽。



第二关：同上一关类似，进入场景后，出现守关者（假定为盖茨），对白以及游戏规则结束后，闯关开始。闯关场景为补墙，页面左侧为一个砖墙，上面分

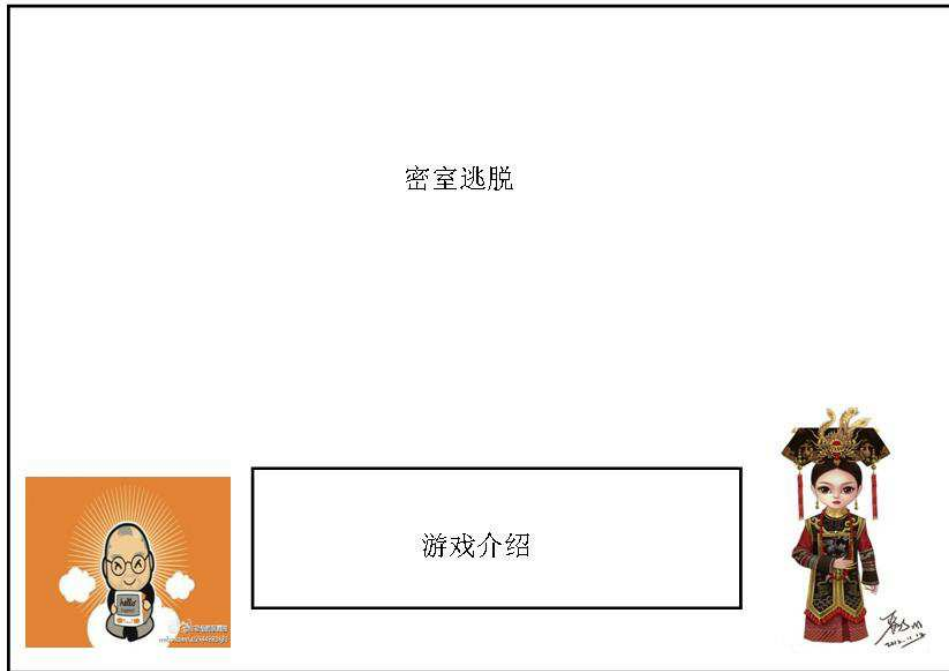
布一段代码，其中有部分代码（墙体）被挖空，在右侧为代码所对应的实现。在下方为一些砖块，上面有代码，游戏者需要根据代码的实现选择适当的砖块拖动到恰当的位置。代码正确填补后，闯关成功。依据闯关的时间，给予金钱奖励，解锁第三关。

关卡2



第三关：开始页面依旧为守关者（假定为扎克伯格），对白以及介绍游戏规则。这一关为密室逃脱，即进入游戏页面后，游戏者需要查看页面的代码，并进行相应的操作（例如找到 KEY，修改页面的某些代码，从而跳转到下一个页面）。当游戏者完成所有的页面跳转后，第三关通过。同上两关类似，游戏者会得到相应的金钱奖励。

关卡3

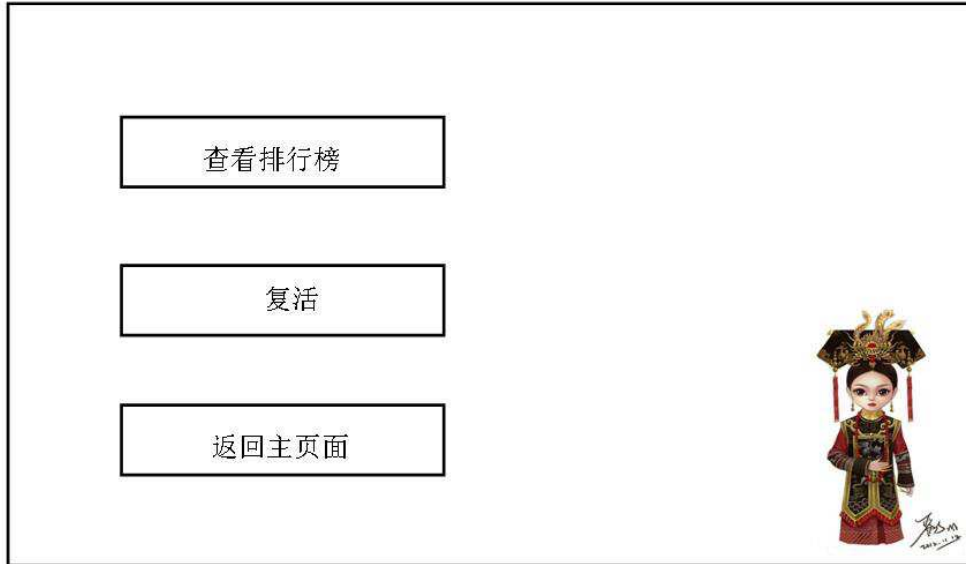


其中，每闯过一关，会出现闯关成功的画面，游戏者可以选择进入下一关，查看排行榜以及返回主页面。如果闯关失败，出现闯关失败的画面，游戏者可以选择查看排行榜，返回主页面，以及利用已有的金钱重新开始这一关。

闯关成功



闯关失败



关于后台：

本游戏的绝大多数操作是通过 JAVASCRIPT 完成的，譬如游戏内容的实现，页面布局的改变。其中，当游戏者登录、注册时，后台需要对提交的数据进行记录和处理。游戏过程中，后台自动记录游戏的相关信息，如金钱数，通关时间，以及排行榜和题库的选取和推送。

小组成员
冯相宜
雷添羽
刘芳