

Get the Job 严肃游戏分析

徐迎晓

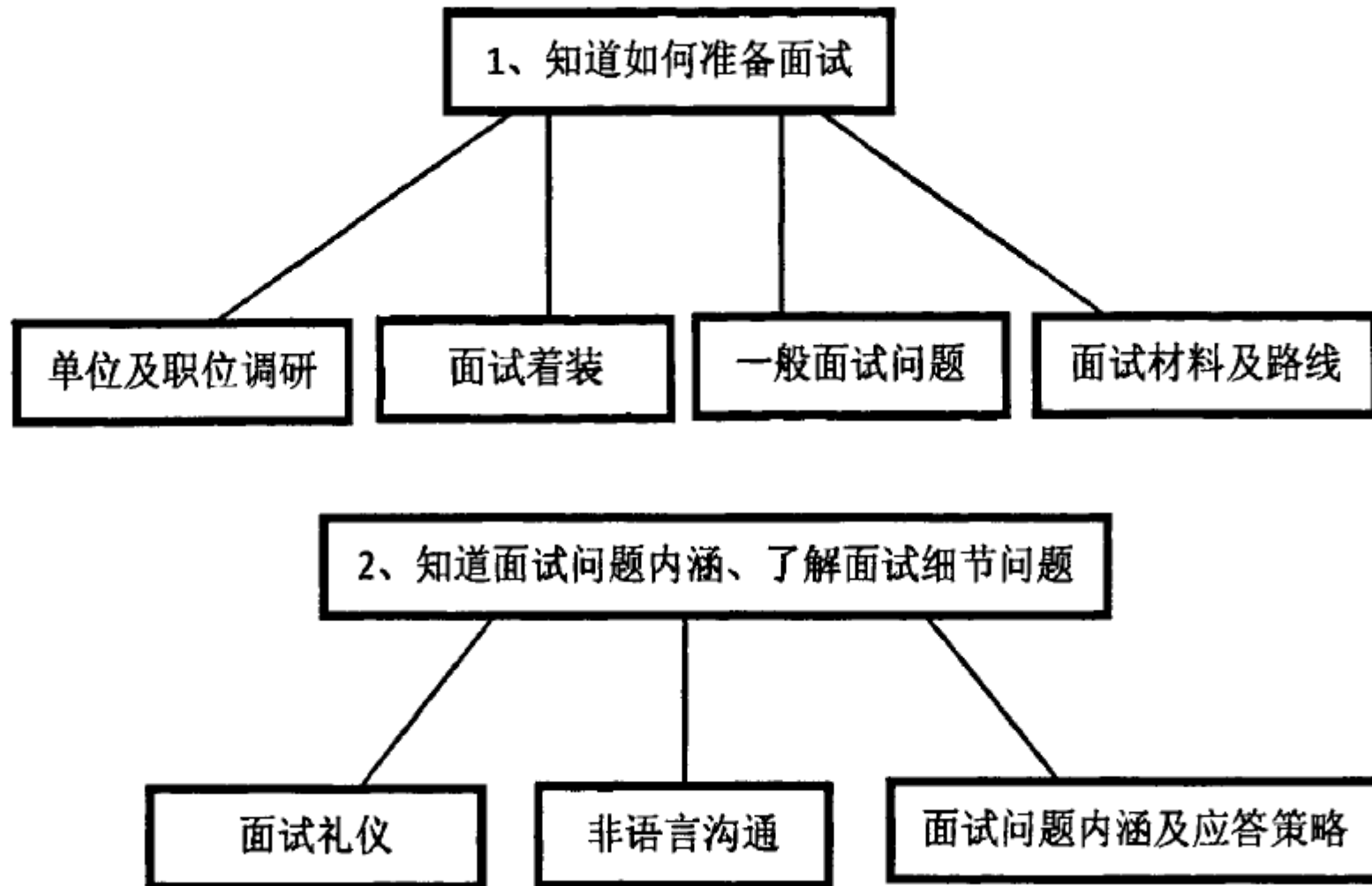
xuyingxiao@126.com

实例——Get the Job严肃游戏

学习者特征分析

- 使用对象
 - 准备找工作需要对面试进行了解的应届毕业生，其年龄在**18**岁以上
- 特点
 - 有较强的学习动机。
 - 此外，大学生都已具备较熟练的电脑操作能力。很多学生都拥有了自己的电脑，对于严肃游戏软件的使用难度不大。
 - 对游戏背景设计、游戏剧情发展较为重视
- 因此本实例游戏类型选择重视游戏背景和剧情的角色扮演游戏类型。

学习目标分析



学习内容分析

- 本严肃游戏的学习内容是关于面试的相关内容，包括面试前准备（单位及职位调研、一般面试问题、面试着装准备）、面试中（面试礼仪、一般面试问题的本质及应答策略、非语言沟通等细节问题）两大块内容。

游戏类型的选择

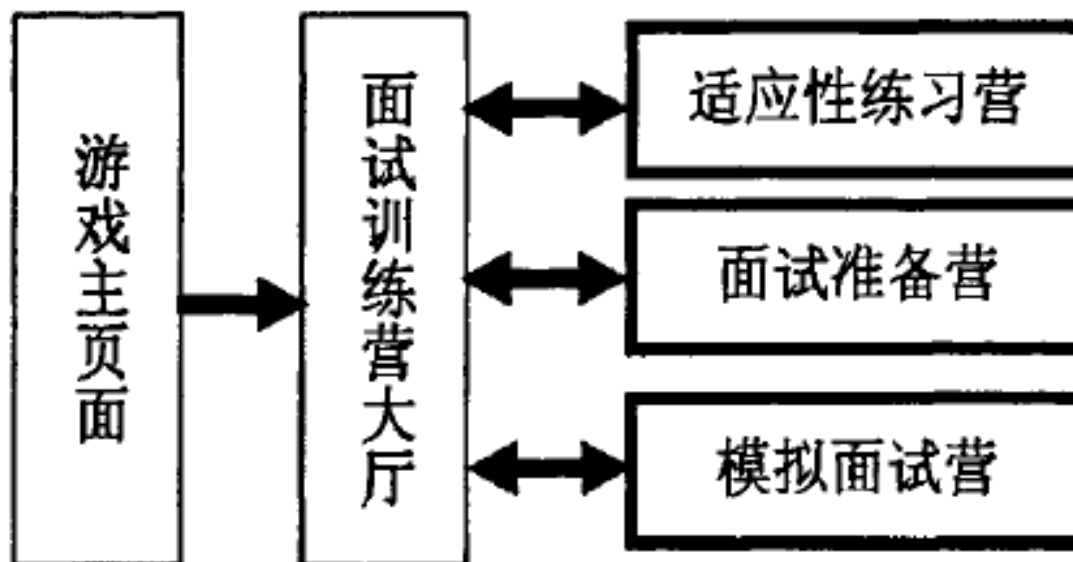
- 本游戏的使用对象年龄在**18**岁以上，根据台湾学者杨士良的研究，**18**岁以上的学习者普遍重视游戏背景和剧情发展。
- 此外，本游戏的学习内容为求职面试相关知识，如果让学习者在一个仿真模拟的游戏空间中学习，其学到的知识更容易迁移到实际生活中，
- 因此，本游戏采用事性较强的**RGP**角色扮演游戏类型，同时融入了模拟类游戏的成分。

游戏故事情节设计-背景故事

- **M**星球由于面临着星球撞击毁灭的危险，所有人必须迁徙到其他的星球，在对很多星球进行了解后，你选择迁徙到漂亮、舒适的蓝色星球——地球，于是你带着家人乘飞船来到了地球，降落的同时收到**M**星球迁徙委员会的锦囊。原来，地球有一个规定，为避免大量迁徙引发秩序混乱，从其他星球迁徙过来的人在地球定居必须满足一个基本条件，就是找到一份工作以得到一个在地球上的合法身份。

- 如果在地球上没有合法的身份，将被驱逐。为了让M星球的人顺利通过工作面试，M星球迁徙委员会地球分局和地球相关当局合力打造了一个名为“**Get the job**”的面试训练营，只有成功完成训练营任务，得到在地球上找工作的“工作许可证”后才能正式在地球上找工作。你能在这漂亮的蓝色星球上定居吗？还是将面临被驱逐的困境？

游戏故事情节设计-情节的发展



- 第一关：适应性练习
- 玩家从**M**星来到地球后，发现地球上人们的行走、跑等和**M**星完全不一样，对于地球中的各种行为规则的不清楚严重影响了玩家在地球上的生活。于是，来到面试训练营后，玩家便来到了面试训练营中的“适应性练习”空间，练习在地球上生活所需的基本技能。在这个空间中，玩家掌握了如何行走、如何环顾四周、如何跑步、如何与空间中物品交互及技能，在通关处，玩家将接受**Alvin**老师的考验，在正确回答指导老师**Alvin**提出的几个问题后便可得到开启下一关的密码，在通关处输入通关密码即可离开“适应性练习”空间，回到面试训练营的大厅。

- 第二关：面试准备
- 玩家经过“适应性练习”模块的训练后，掌握了在地球上生活的基本技能，于是AMn老师便让飞行员Kevin启动飞行器载着玩家来到了“面试准备”空间。玩家进入“面试准备”空间后，接到Alvin老师的提示：“飞行器再次启动需要利用存在于这个空间中的三把钥匙，四处走走看看，必要时可以利用定位仪寻找可以帮助你的人，你的时间只有8分钟，如果8分钟内没能乘飞行器离开，则挑战失败，你一共有三次机会。”

- 明确时间和任务后，玩家开始了找寻任务，他将遇到**Nancy**、**Tommy** 和**Leonard**，在向他们学习了“面试一般问题有哪些”、“单位及职位调研”、“面试材料准备及路线查询”、“面试着装”等内容后，三人会给玩家关于钥匙位置的一些提示。玩家成功拿到三把钥匙后，拿到飞行员**Kevin**那里进行检测，如果检测成功，则意味着玩家已成功完成“面试准备营”的任务，飞行员则会带领玩家离开，回到面试训练营大厅。如果检测失败，玩家就得继续寻找。

- 第三关：模拟面试
- 在结束了“面试准备”模块的学习后，玩家就可以选择进入“模拟面试”模块了。
- 玩家将来到一家公司进行面试，在整个过程中**Alvin**老师将会对玩家的行为进行点评并给出最终成绩，如果未通过，玩家还有**2**次重新面试的机会。如果都失败了。意味着玩家拿不到“工作允许证”，玩家将被驱逐；如果通过了，玩家将拿到在地球上找工作的“工作允许证”。

游戏故事情节设计-场景及角色设计

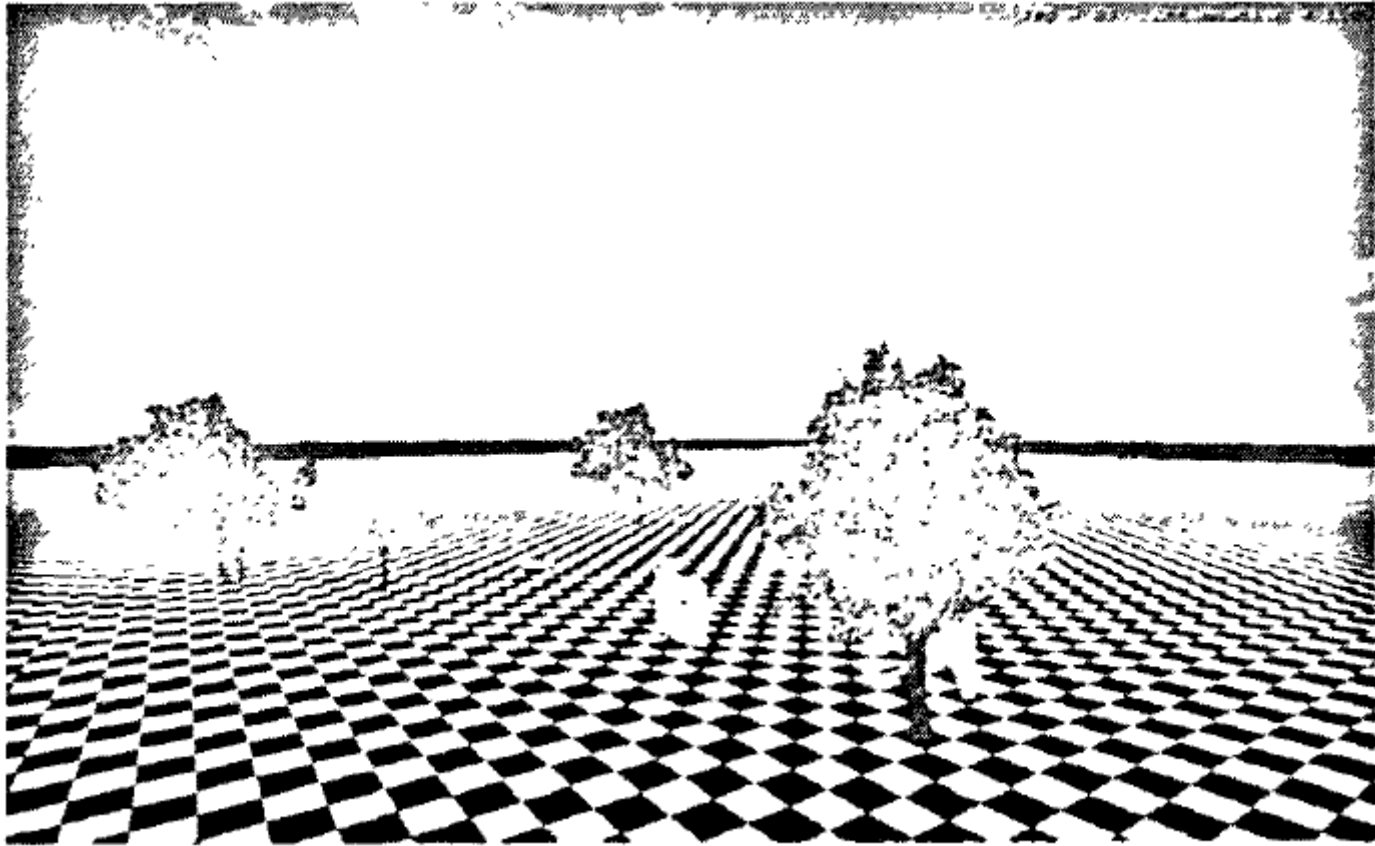


图 4-3 适应性练习营



图 4-4 面试准备营

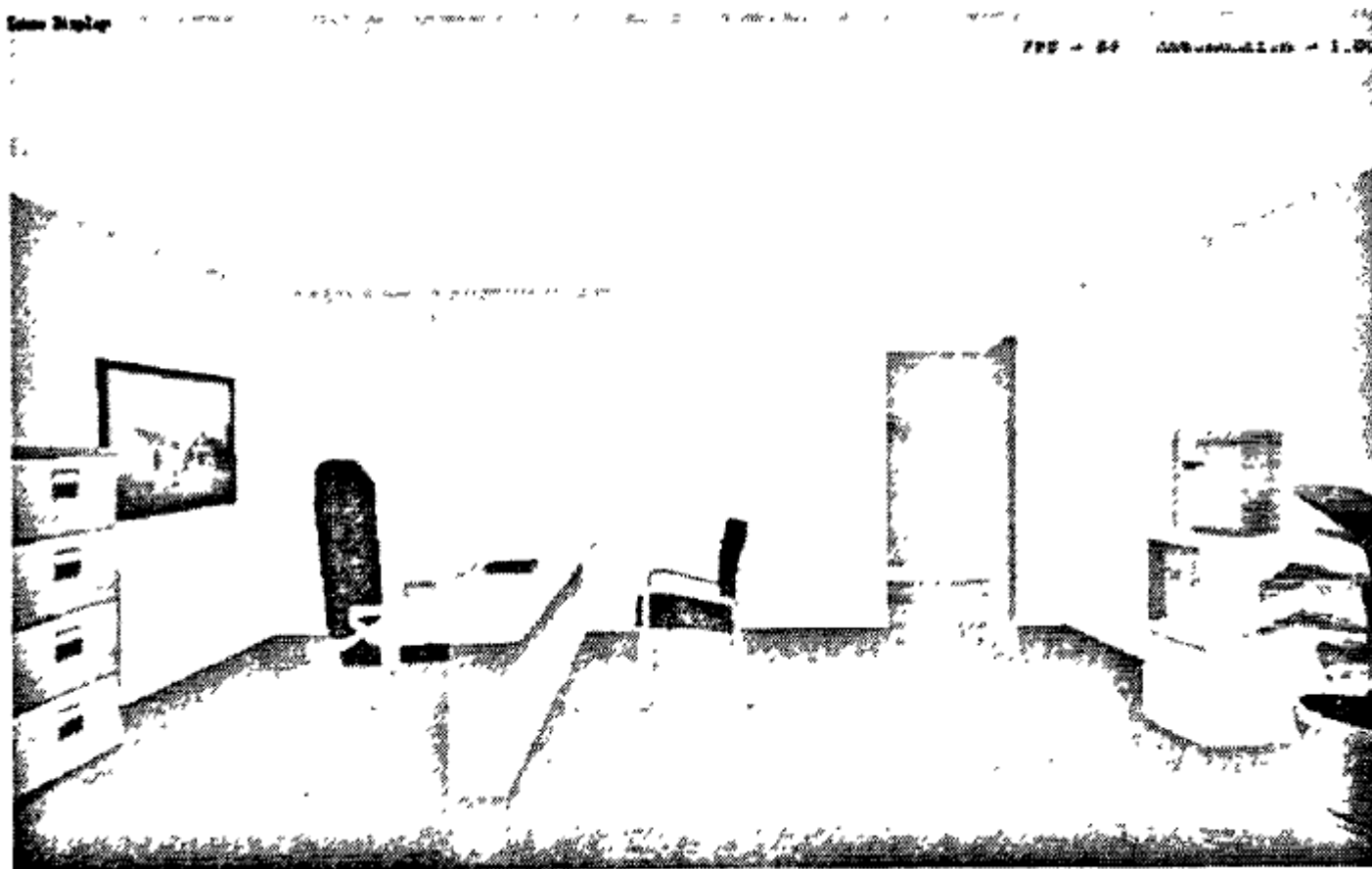


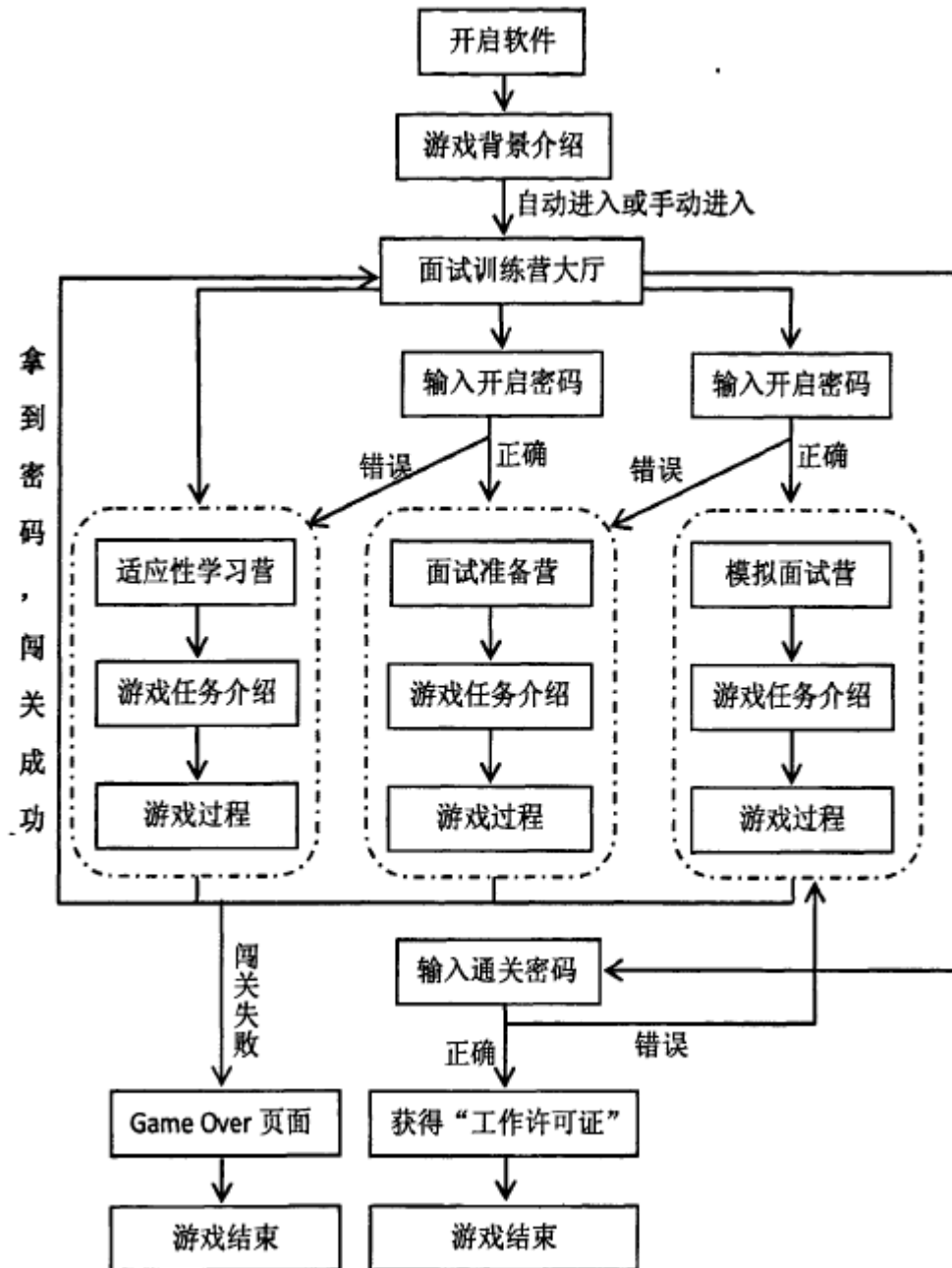
图 4-5 模拟训练营

角色设计

角色名称	角色类型	角色使命	所处场景
无	玩家角色	进入面试训练营,得到“工作许可证”。	贯穿游戏始终
Alvin	NPC	指导者,提供挑战,为玩家表现做出评价。	贯穿游戏始终
Lily	NPC	提供线索	适应性练习营
Nancy	NPC	介绍“面试着装准备知识”、提供线索。	面试准备营
Tommy	NPC	介绍“面试单位及职务调研、面试材料准备知识”、提供线索。	面试准备营
Leonard	NPC	介绍“一般面试问题知识”、提供线索。	面试准备营
无	NPC	公司前台	模拟面试
无	NPC	面试官(男),负责面试	模拟面试
无	NPC	面试官(女),负责面试	模拟面试

游戏故事情节设计-任务设计

任务类型	所处场景	游戏任务
最终任务	无	玩家进入面试训练营，经过自己的努力获得“工作许可证”以得到留居地球的合法身份。
关卡任务	适应性练习营	得到开启下一关的密码，学会行走、步行、环顾、与人与物交互。
	面试准备营	在 8 分钟内，通过与营中人交流，找到三把钥匙和开启下一关的密码，启动飞行器离开。
	模拟面试营	进入公司面试，通过良好的面试表现获得通关密码。



拿到密码，闯关成功