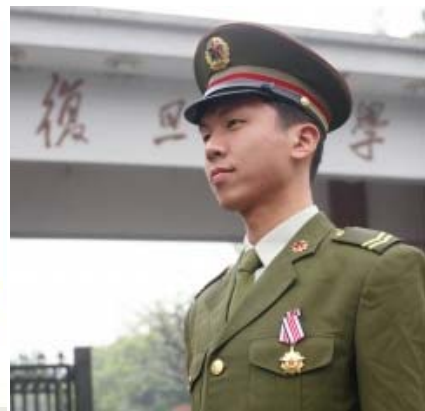
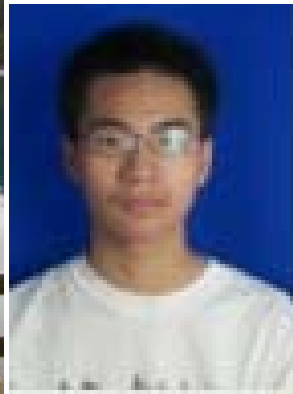


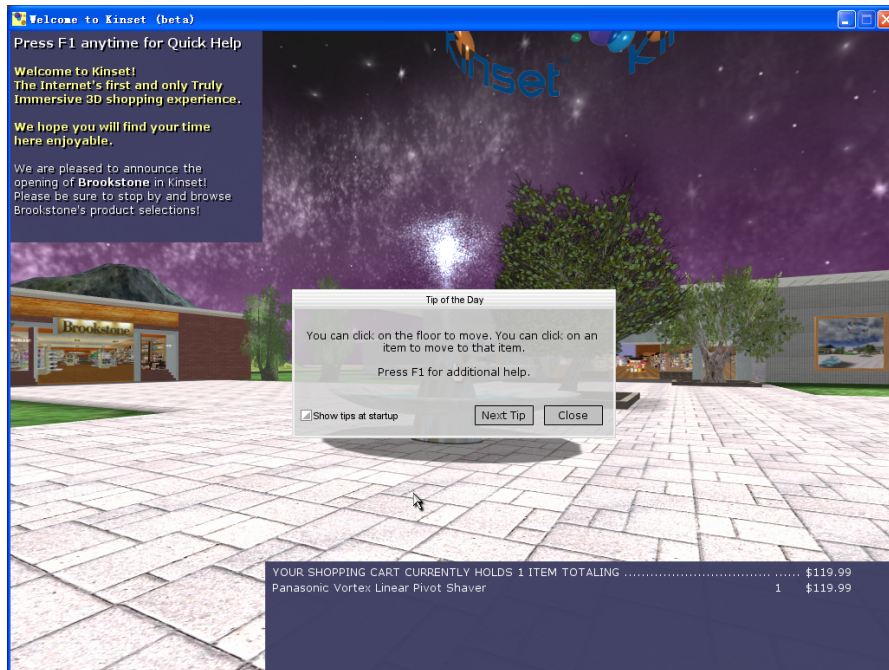
## 2008 春季学期学生提交



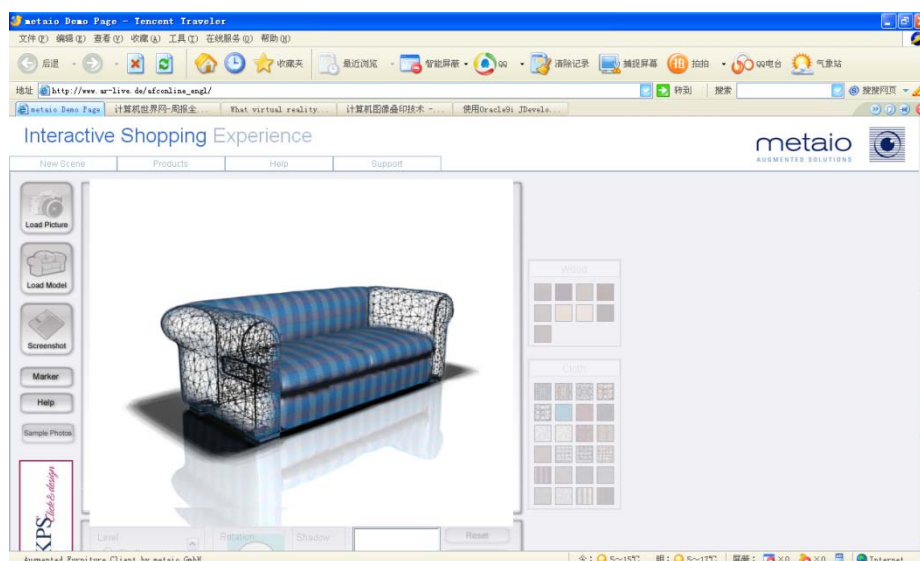
# 第一次作业

余骏：[文档](#)

## 1、 The experience of online shopping



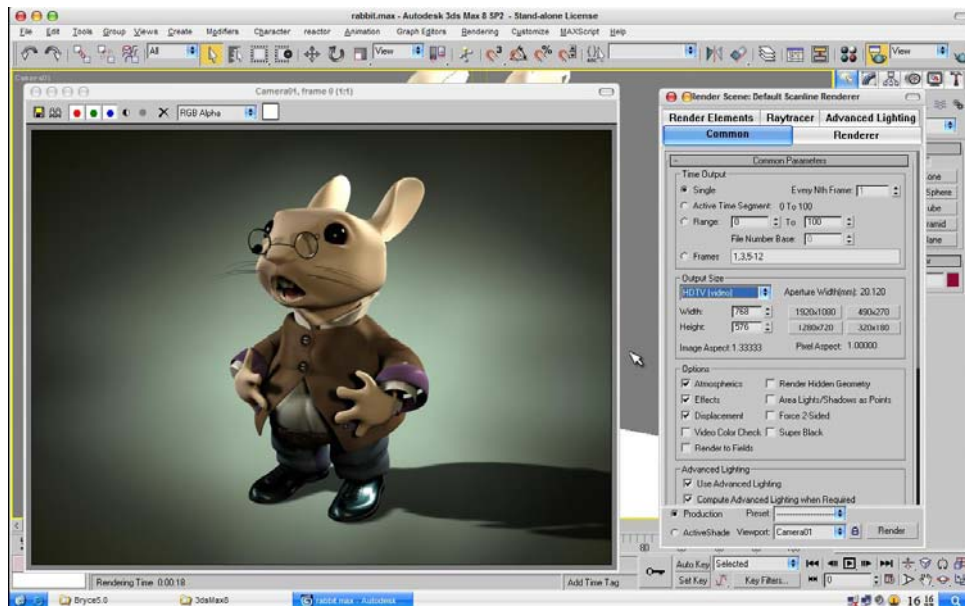
## 2、 An introduction of a furniture website



唐亦辰

## [文档以及软件](#)

——3dsmax与Bryce5建模特性的比较 与 虚拟现实技术中的应用价值



刘小杰

MUD 的搭建与初体验：软件（服务器端和客户端）、文档

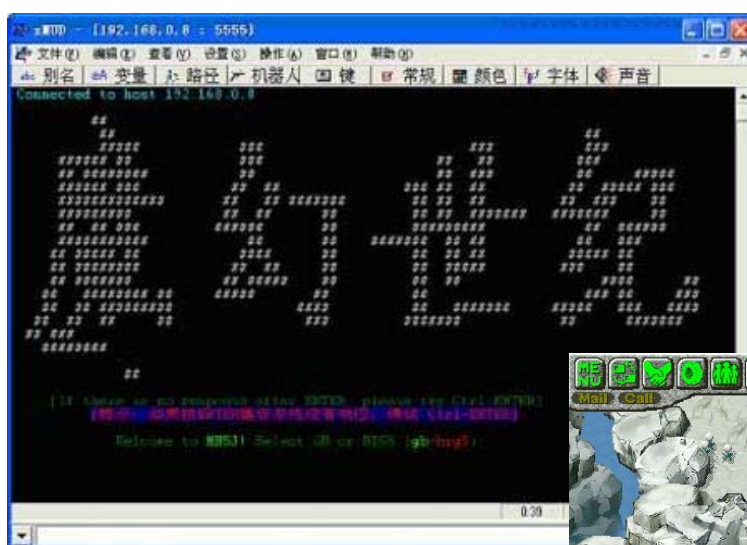




徐也超

## 网络游戏的发展与思考

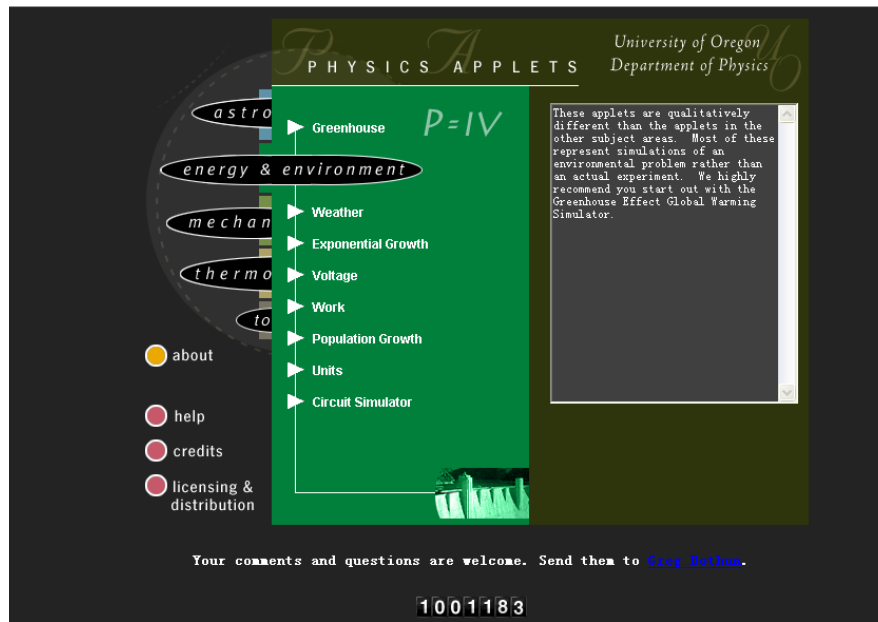
### 四代网络的概述以及心得



胡际知

## 虚拟网络在物理中的应用----虚拟实验室

### 虚拟物理实验网站实践



眭孟乔

## 数字地球综述（技术以及应用）



郑晓东

[数字圆明园](#)





杨超

### 3d 和网络虚拟环境结合到底还有多远？

--从自己的切身体验谈谈对网络虚拟环境的认识

另附一个 flash 游戏



袁正桥

[虚拟环境在军事上的应用概述](#)

彭小龙

虚拟现实应用综述 ([文档与示例](#))

*附一个视频*

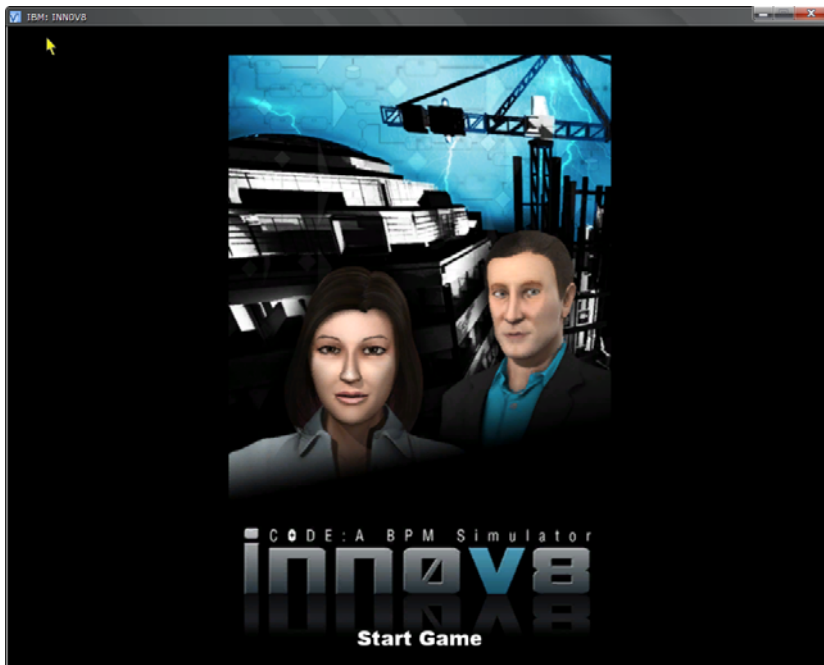


谢子雨

足不出户，运筹帷幄

——[体验 INNOV8 \(文档, 视频\)](#)

**IBM 虚拟 workflow**



网络版五子棋

[程序以及源代码](#)

蔡璇

网络虚拟环境在服装领域中的应用

[文档](#)

**试衣软件**



[购物视频](#)



## 第二次作业

余骏：

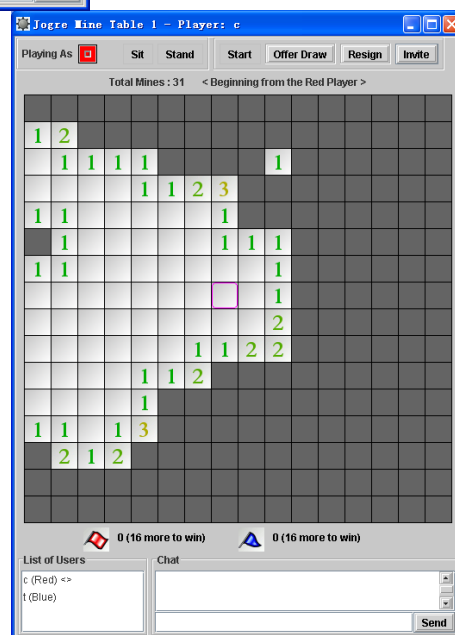
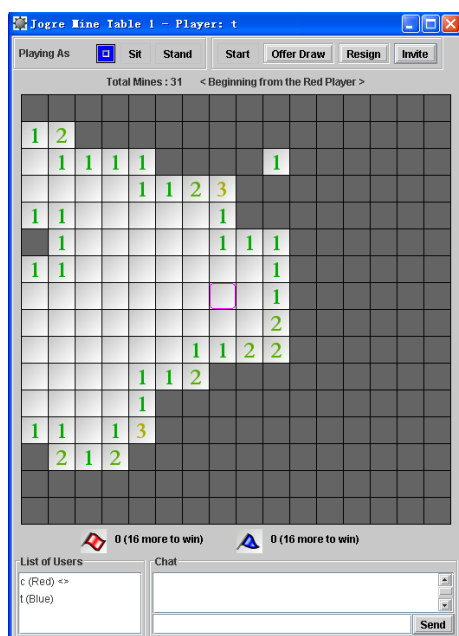
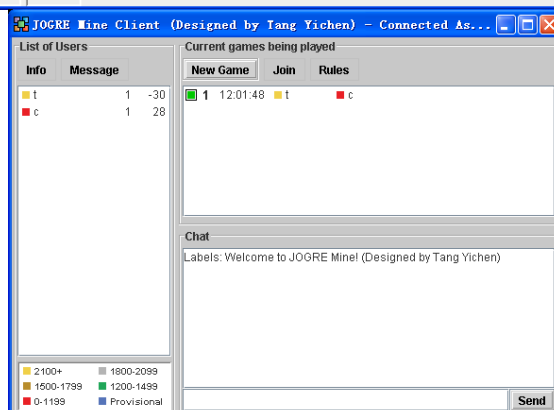
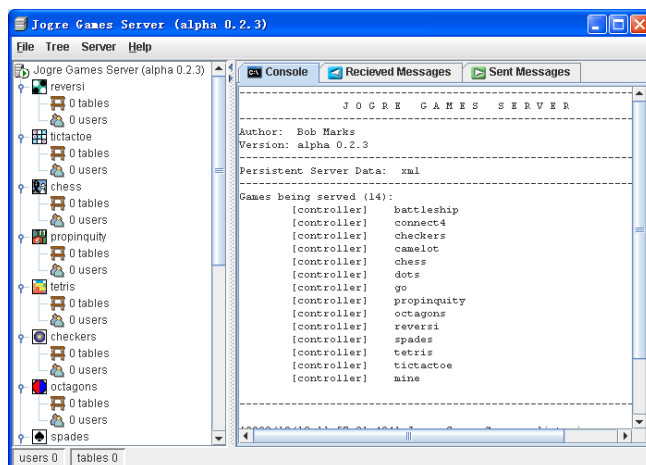
**基于Java 开发了一个浏览器，具有前进后退，链接等功能**  
[源代码，文档](#)



唐亦辰

## 基于jogre 的联网瓦雷游戏

### 文档以及源代码



刘小杰

**基于 PHP 和 MySQL 后台构建聊天网站:**

[源代码、文档](#)

徐也超

[Web3.0 的含义及其应用](#)

*介绍以及实践、心得*



胡际知

## 实践网页游戏 [travian](#)

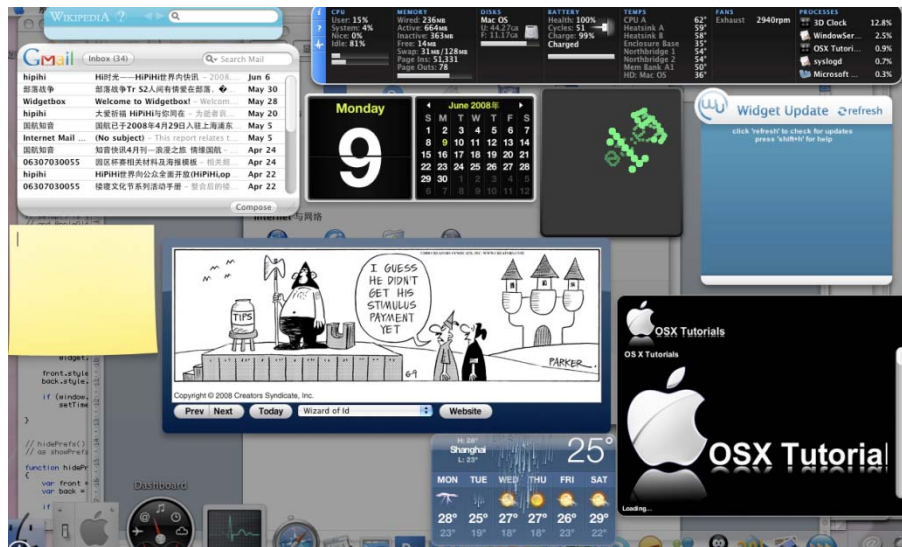




眭孟乔

## Widget 简介

*实践制作了一个简单的三维时钟 Widget, 提供了操作视频*



郑晓东

网络版黑白棋

[程序以及源代码, 详细的文档](#)

杨超

[Sockets 编程实现文件和消息传输](#)

*文档, c++ 源程序,*

袁正桥

[探索——基于 Web 2.0 的网页游戏的心得和感悟](#)



彭小龙

[web2.0 的新时代——迈向 web3.0](#)

文档和心得



谢子雨

网络版五子棋

[程序以及源代码](#), [详细的文档](#)

蔡璇

[聊天室](#)



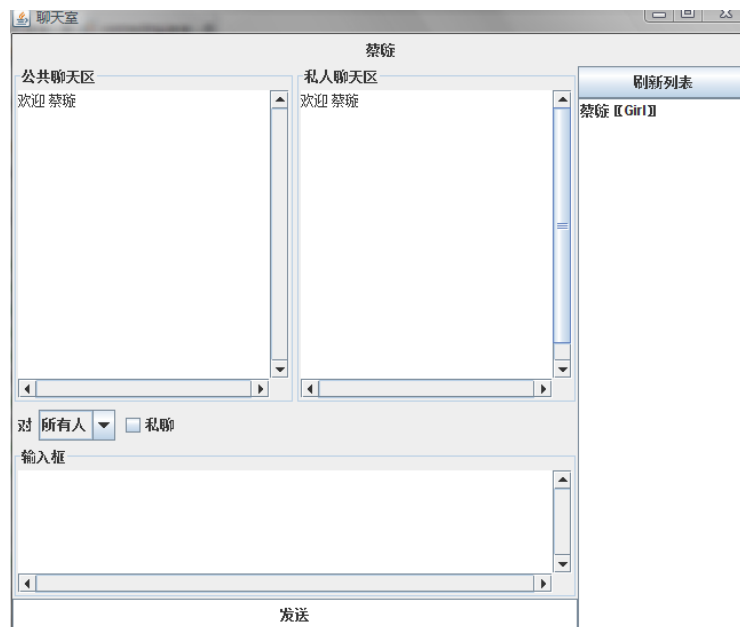
聊天登陆

姓名:

男生  女生  秘密

地址:

端口:



聊天室

蔡璇

公共聊天区  
欢迎 蔡璇

私人聊天区  
欢迎 蔡璇

刷新列表

蔡璇 [[Girl]]

对 所有人  私聊

输入框

发送



聊天服务器

服务器已开通，等待网友登录...

new&蔡璇&Girl

服务器通知：蔡璇 离开聊天室

## 第三次作业

余骏：

**基于VRML 构建三维十字路口**

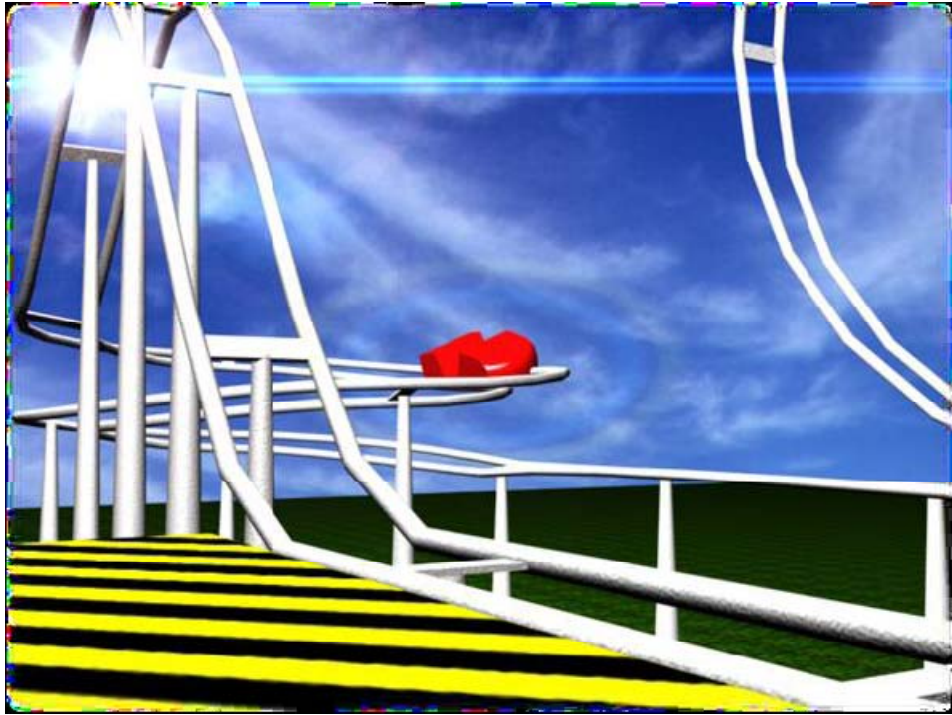
[源代码，文档](#)



唐亦辰

三维动画交互演示：利用 Cult3D 实现对三维动画的交互操作

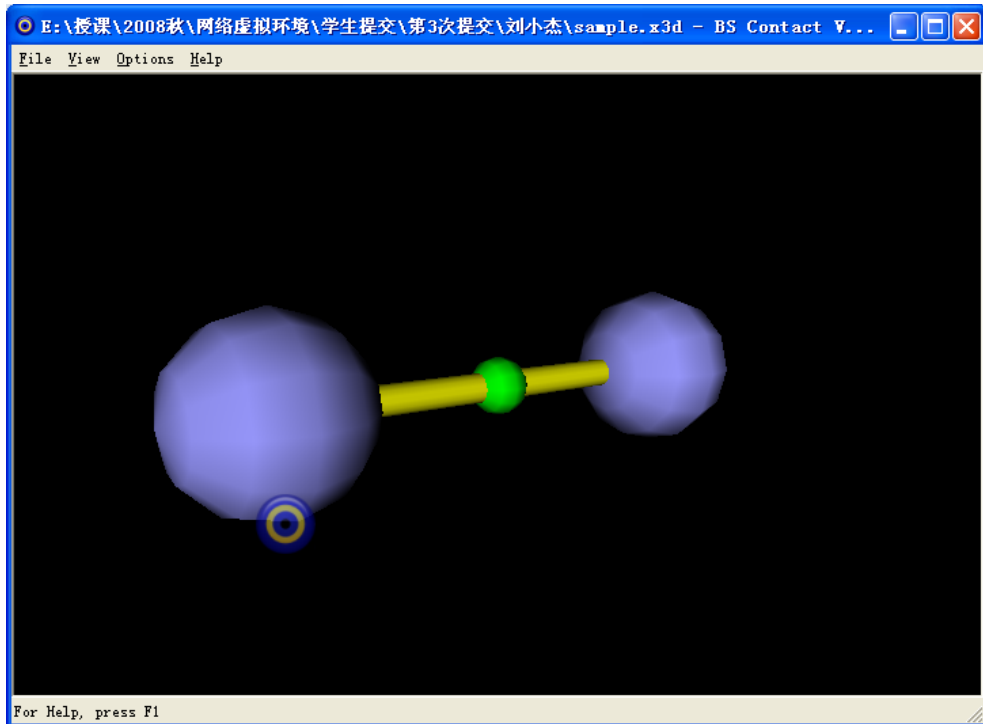
*构建了一个采用 **cult3D** 的网页游戏*



刘小杰

**基于 x3d-edit 进行了一个哑铃模型的制作:**

[源代码、文档、软件](#)

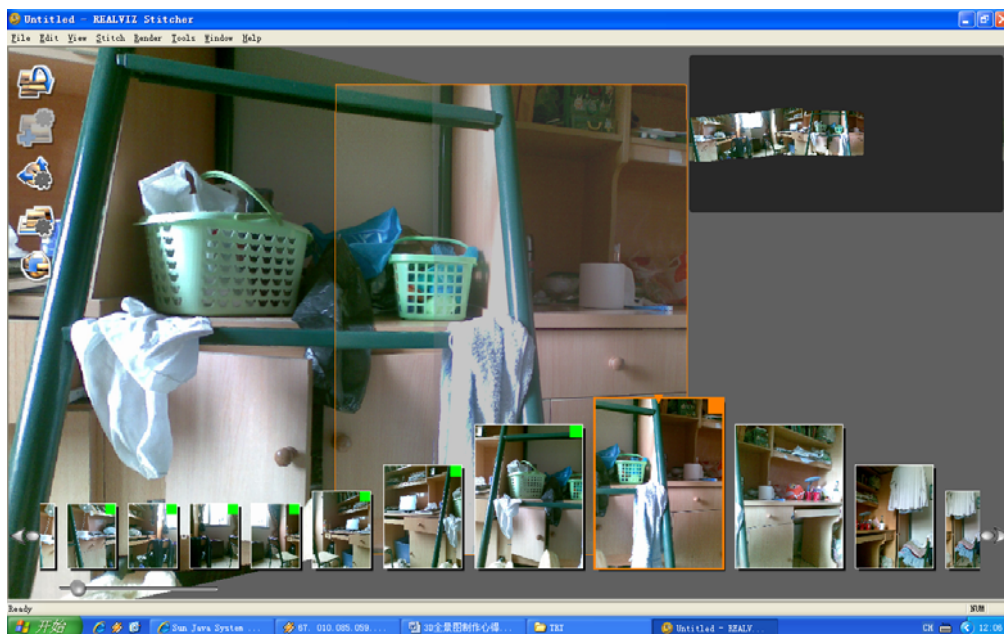


徐也超

[使用 REALVIZ Stitcher 5.1; Panorama Express 构建全景图](#)

*介绍以及实践、心得*

—



胡际知

[opengl 编程文档以及实践](#)

源代码



眭孟乔

[用 cubic connector 制多节点虚拟图](#)

*实践制作了一个全景图*



郑晓东

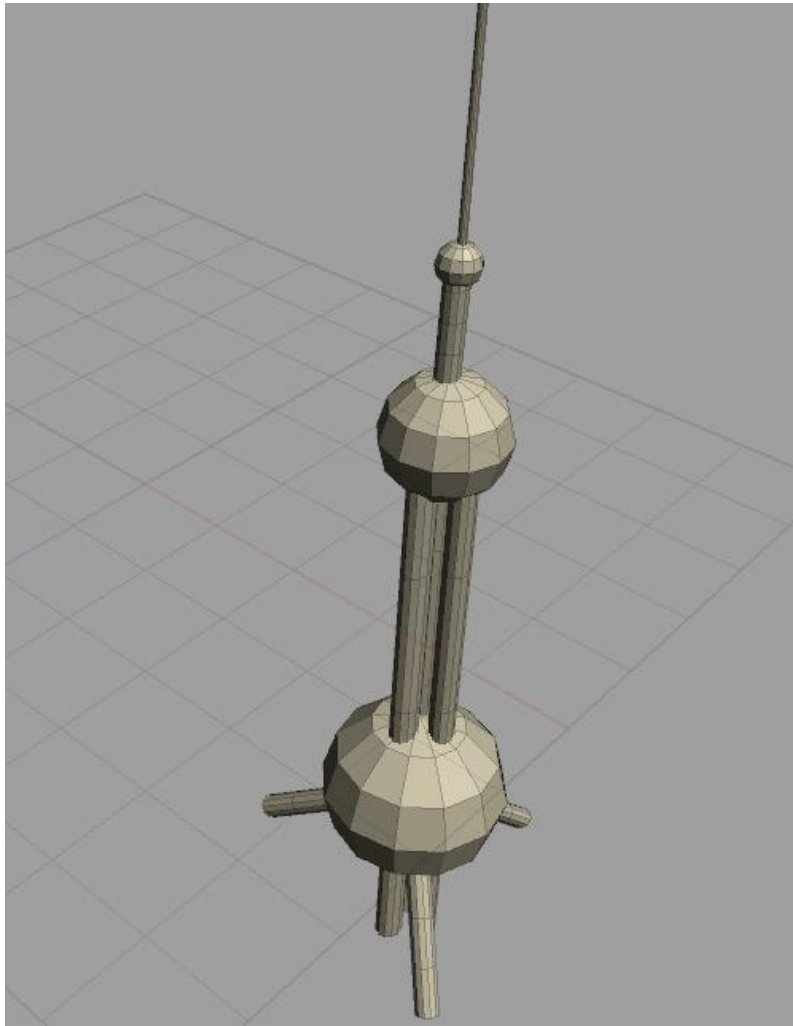
[全景图制作](#)



杨超

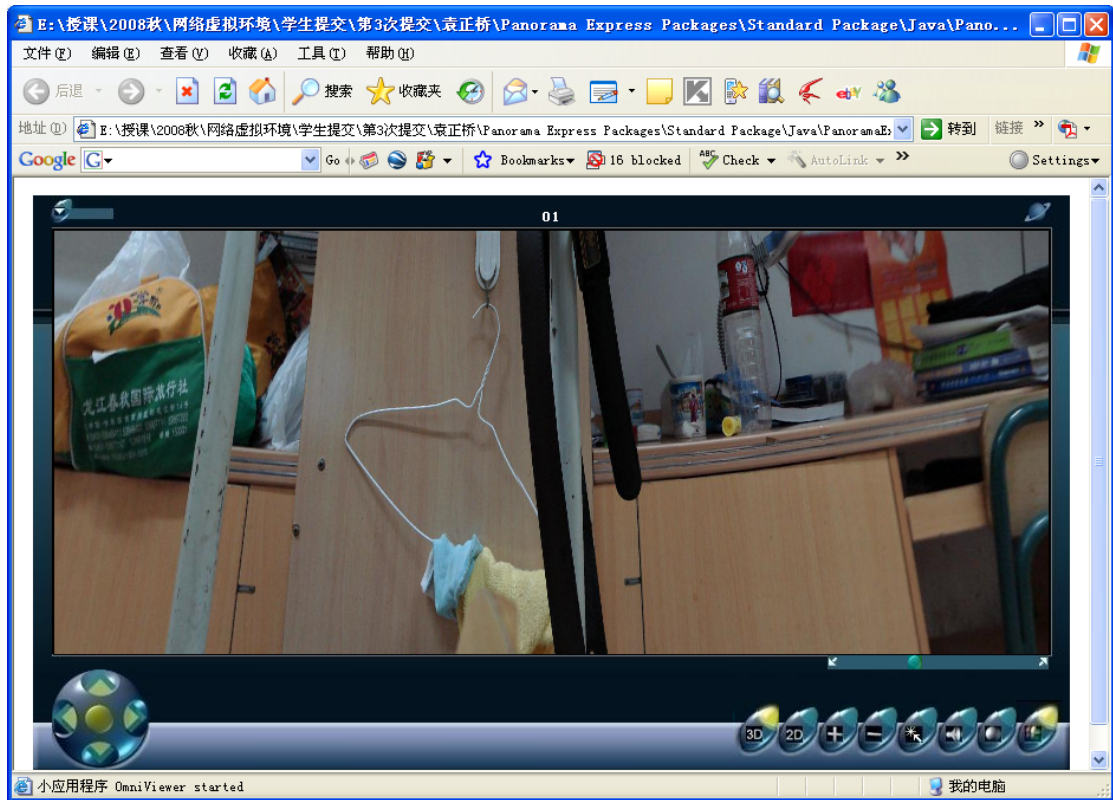
使用 silo 建立东方明珠的模型

文档, 软件, 教程, 作品



袁正桥

## 使用 PT.GUI.5.8.3 进行全景图制作



彭小龙

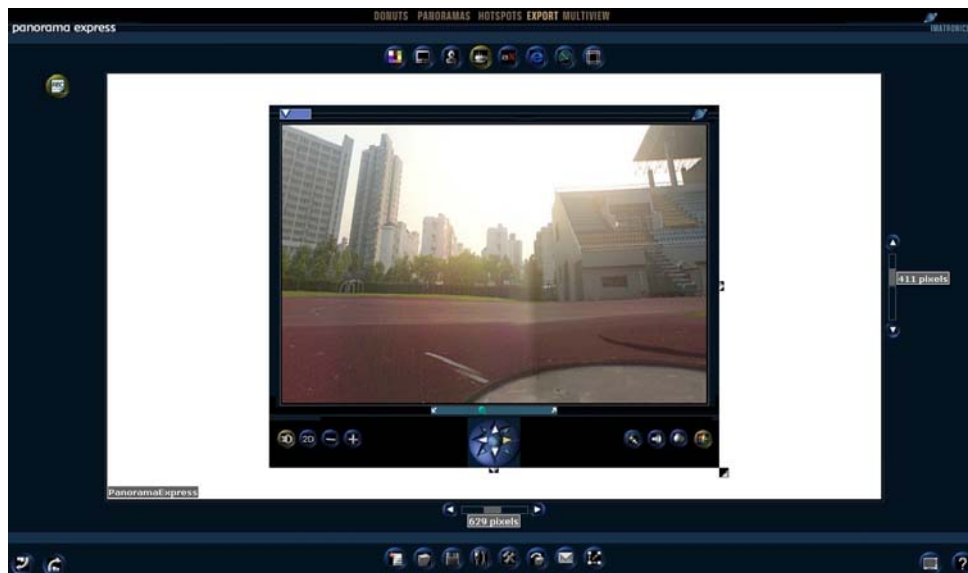
[3DMax 软件使用视频,](#)

一个网络场景的构建

谢子雨

[使用 PTGui 构建全景图](#)

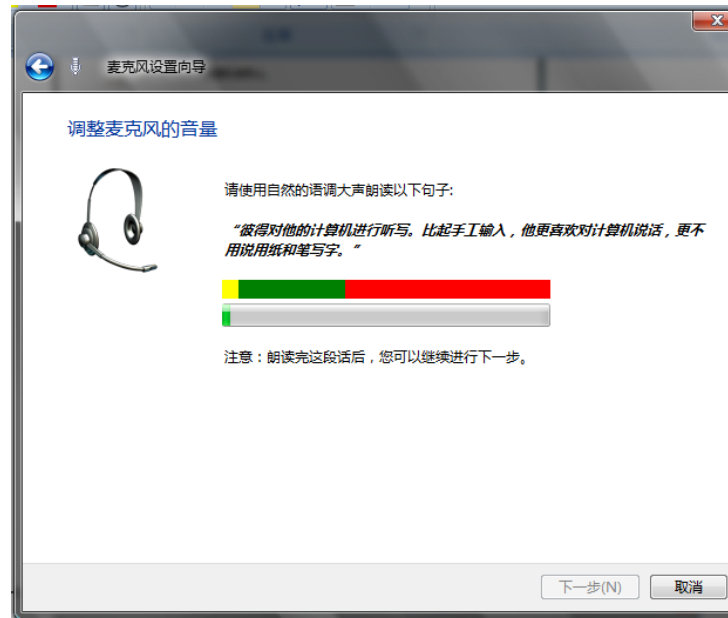
文档，软件，源代码



蔡璇

[语音识别](#)

**文档，以及实践录屏：vista 自带的 windows 语音识别**



## 最后项目

余骏: [文档](#), [源程序](#)

基于 googlemap 开发的复旦地图

How to build the development environment of Ogre

A short discription of cheat program (游戏外挂)



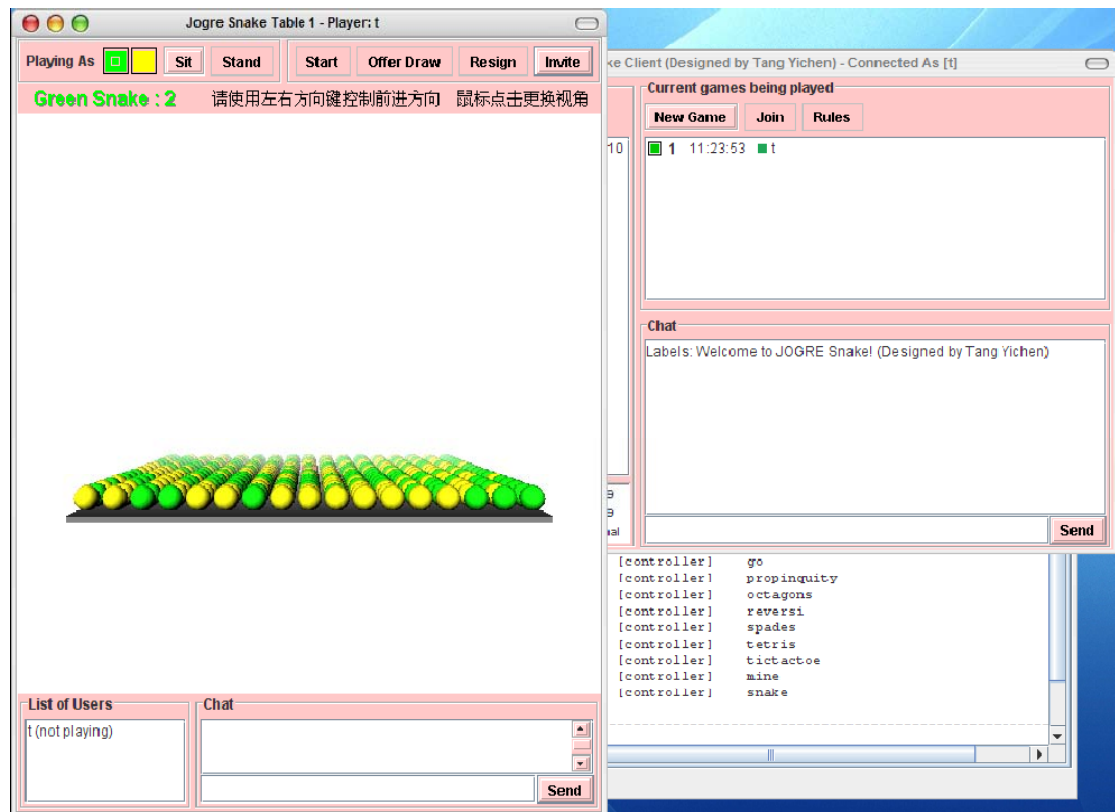


唐亦辰

## [网络三维贪食蛇游戏 开发综述](#)

软件，源程序，文档

(需要安装Java3D)



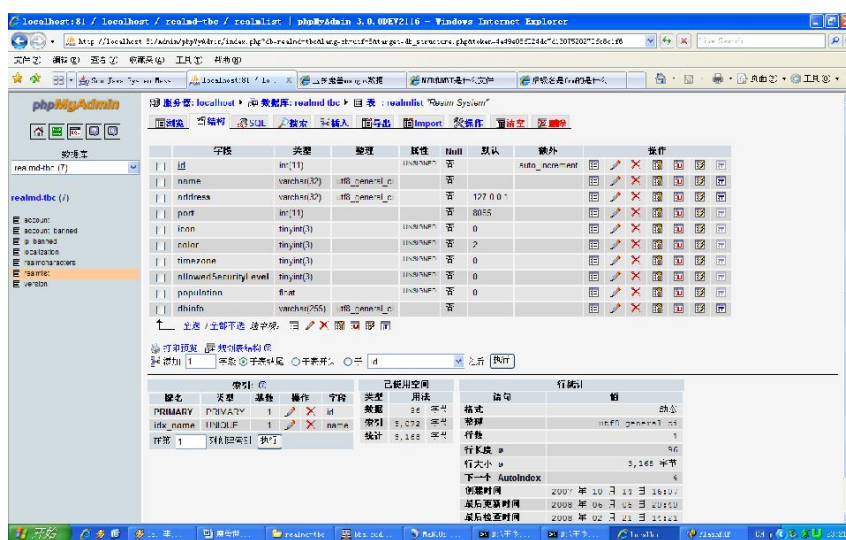
刘小杰

网络虚拟环境的法律问题

徐也超

魔兽世界网络游戏环境学习体会

介绍以及实践、心得，包括私服的搭建，数据库的配置等



左键菜单

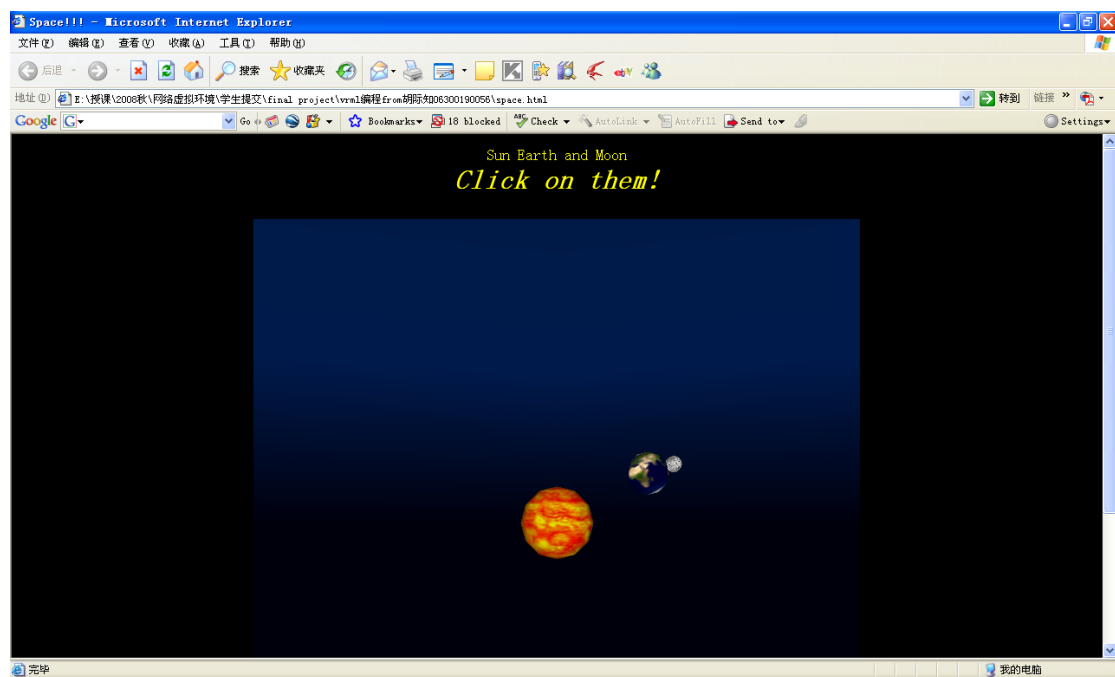


右键菜单



胡际知

## 带有声音的 VRML 运动场景制作



眭孟乔

[用 helix server 在 windows 上搭建流媒体服务器: 软件, 文档, 实践](#)

郑晓东

[opengl 学习心得，示例](#)

opengl 概述及其发展历程

opengl 在网络虚拟环境中的应用

杨超

[多个内容的相关文档和综述](#)

*基于directX 的飞行游戏*

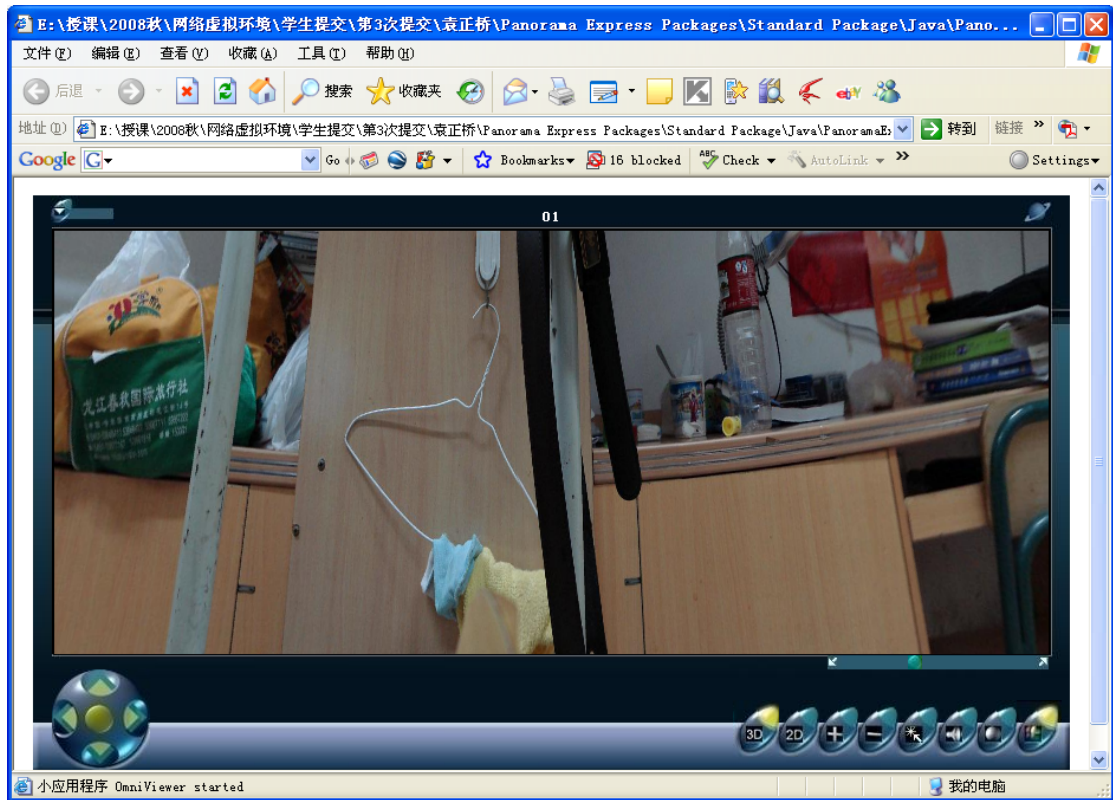
*Google Map API*

*网络虚拟环境 final 综述*



袁正桥

## 使用 PT.GUI.5.8.3 进行全景图制作





彭小龙

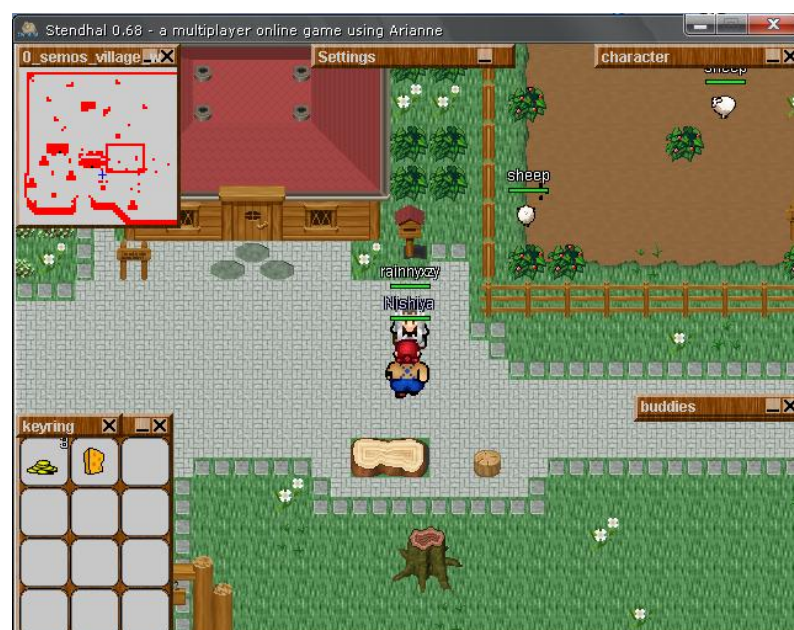
[网络虚拟与计算机应用综述](#) (49 页的一个综述)

谢子雨

## 探索 Stendhal 的世界

--Stendhal 网络游戏环境的学习体会

[文档，软件，源代码](#)



蔡璇

[网络虚拟环境技术综述](#) (10 页的具有一定深度的论文提交)