**复旦大学通识教育核心课程**

**201\*-201\*学年第二学期期末考试试卷**

**课程名称： 网络虚拟环境与计算机应用 课程代码： SOFT119003.01**

**开课院系： 软件学院 考试形式： 课程论文**

**学生姓名： 学号： 专业：**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 题目 | **1** | **2** | **3** | 总分 |
| 得分 |  |  |  |  |

**一、下列题目任选一题撰写一篇论文**

1. 对网络虚拟环境在某个领域的前沿应用，如虚拟旅游\虚拟环境中的教育等，进行相关资料阅读和实践，并给出综述和实践报告。

2、对某项网络虚拟环境相关前沿技术和软件，如增强现实技术\Web3D技术等，进行相关资料阅读和调研，并给出综述。

3、进行网络虚拟环境相关应用的开发，完成分析、设计和代码编写，提交源代码，并给出相关技术概述以及分析、设计和关键代码的分析，完成课程论文（适合有编程基础和兴趣的同学，可以组队完成，注明分工。课程论文是自己工作的部分内容，和小组中其他同学不同）。

4. 对网络虚拟环境相关的计算机科学问题，如虚拟世界中的人工智能\人工生命\多代理系统仿真netlogo的学习和实践，给出学习和实践综述文档。

5. 就网络虚拟环境中的社会人文问题：哲学\心理\社会学\法律\经济\政治民主等相关问题（可选择1到多个点），阅读相关资料，结合自己的学习心得，对该领域进行综述。

**二、论文写作要求**

1．正文字数在3000字以上（不包括注释和参考书目等）。

2．严格遵循论文写作规范（引文必须注明出处）。

3．必须提交A4纸打印的论文稿，并以此试卷作为论文封面，于左上方边角处装订。

4．字体：凡是**正文**一律用宋体/五号字，**注释**用小五号字，**大标题**用宋体/三号字/加粗，**小标题**用宋体/五号字/加粗。段落：一律采用标准间距、1.5倍行距。

5．论文写作格式：

5.1 包括答卷**页眉、论文题目、正文、注脚、引用及参考书目（或“参考文献”）**

5.2 答卷页眉包括**学号、姓名、选课代码、选课名称**，右对齐

5.3 一律使用脚注。需包括作者、篇名/书名/期刊名、页码、出版社和版次/期刊号。

5.4 文末须列“引用及参考书目”，需包括书名/期刊名、作者、出版社和版次/期刊号。

6．如果所提交论文不合规范者，必须改写。如果两次改写后，仍不合规范者不予以评分。

7．严禁抄袭，一旦发现按零分处理。

8． **\* 月 \*\* 日**前提交。逾期减分，超过**\*月\*\*日**按零分处理。