

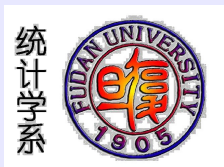
概率论基础

张新生

Email: xszhang@fudan.edu.cn

复旦大学

May 27, 2011



教学内容

基本要求与成绩评定

1 基本要求:

概念、定理、例题、解题的基本技巧及应用基本理论
解决实际问题的能力;

课前预习、认真听课、课后复习、作业独立完成

2 成绩评定: 考勤: 10%、作业: 10%、期中: 20%、期末: 60%

3 参考书:

- 《概率论基础及其应用》，王梓坤著，科学出版社，1976年版。
- 《数理统计引论》，陈希儒著，科学出版社，1981年版。
- 《概率论与数理统计》，李贤平、沈崇圣、陈子毅编著，复旦大学出版社。2003年版。
- 《概率论及其应用》（上、下）Feller。
- 《概率论与数理统计基础》周概容译。

研究对象与研究内容

- 研究对象：随机现象
- 研究内容：随机现象的数量规律性
- 确定性现象– 在一定条件下必然发生（出现）某一结果的现象称为确定性现象。
每天早晨太阳从东方升起；
水在标准大气压下加温到 100°C 沸腾；
- **随机现象**– 每次试验前不能预言出现什么结果，某一结果的出现有一定的偶然性。
掷一枚硬币，正面朝上？反面朝上？
某种型号电视机的寿命；

随机现象的特点：1. 结果不止一个；2. 事先不知道哪一个会出现.

- 随机事件的频率稳定性：
- 频率：对于随机事件A，若在N次试验中出现了n次，则称 $F(A)=n/N$ 为事件A在N次试验中出现的频率。
- 统计规律性：随机事件的频率常在某个固定的常数附近摆动。
- 概率：对于随机事件A，客观上有一个数表示了它在一次试验中发生可能性的大小。概率就是频率的稳定值。

几个例子

- 例1: (生日问题) 众所周知, 如果有366个人则必定至少有两个人的生日在同一天。考虑如下问题: 假设有 $n(n < 366)$ 个人, 问这 n 个人中至少有两个人的生日在同一天的可能性是多少?
- 例2: 一池塘中有鱼若干条, 采用何种方法可以快捷的估算出鱼的数目?
- 例3: 在信封A与B内装有一定数量的人民币, 已知其中之一的钱数是另外钱数的两倍。你随机的抽取一个信封, 比如是A, 现在给你一次调换的机会, 问你换还是不换?

几个例子

- 例4(玛丽莲问题The Monty Hall Problem): 在三扇门后面分别藏有两只羊和一辆轿车。参与游戏的参与者可以先按自己的意愿选择一扇门, 而游戏的操纵者则打开另外两扇门中的一扇门发现有羊, 此时游戏的参与者还有一次重新选择的机会, 即可以选择另外一扇未被打开的门。问游戏的参与者应该不应该重新选择? 为什么?
- 例5: (血液检查中的经济学问题): 二战期间, 必须征募很多人到部队, 要检查申请者中某种罕见的疾病需要对每个人进行血液检查, 如何保证”有问题的”会被查出, 而检验次数尽可能的少?
- 例6: (敏感性问题的调查) 如何设计一种调查方法, 使被调查者正确回答被调查的敏感问题? (如你是否是HIV的病毒携带者等问题)。

几个例子

- 例7: 机票的超售问题。一架有 N 座的飞机, 如预售 N 张票, 到起飞时如有顾客因故不能到来, 则会留下空的座位而影响航空公司的收入。解决问题的办法是预售 $C(> N)$ 张票, 问题是如何确定 C 。
- 例8: 上海市餐饮业发票抽奖问题。

概率论的发展简史

- 概率的概念起源于中世纪以来的欧洲流行的用骰子赌博，一般把1654年作为概率论诞生的时间。在这个概率论的草创阶段，最重要的里程碑是伯努利的著作《推测术》。
- 早期对概率论作出重要贡献的科学家有伯努利、拉普拉斯（Laplace）、泊松（Poisson）和高斯（Gauss）。
- 1933年苏联数学家柯尔莫哥洛夫（Kolmogorov）完成了概率论的公理体系，使概率论与数理统计成为数学的一个分支。

概率论的概念和方法是数理统计学的理论基础

目前概率论中几个重要的研究领域:

极限定理 (Limit Theorem)、大偏差(Large Deviation)、Markov过程、鞅(Martingale)、随机分析 (Stochastic Analysis)、数理金融 (Mathematics Finance)、时间序列 (Time Series) : (ARMA模型、ARCH模型、GARCH模型)

概率论与数理统计的应用

概率统计理论与方法的应用几乎遍及所有科学技术领域、工农业生产 and 国民经济的各个部门中。目前最热门的两个领域：

- 金融数据分析
- 生命科学中的数据分析

1. 什么是样本空间

1. 什么是样本空间

- 对某事物特征进行观察, 统称试验. 若它有如下特点, 则称为随机试验, 用 E 表示
 - (i) 试验结果不止一个, 但能明确所有的结果;
 - (ii) 试验前不能预知出现哪种结果.

1. 什么是样本空间

- 对某事物特征进行观察, 统称试验. 若它有如下特点, 则称为随机试验, 用 E 表示
 - (i) 试验结果不止一个, 但能明确所有的结果;
 - (ii) 试验前不能预知出现哪种结果.
- 样本空间—
随机试验 E 所有可能的结果。组成的集合称为样本空间记为 Ω

1. 什么是样本空间

- 对某事物特征进行观察, 统称试验. 若它有如下特点, 则称为随机试验, 用 E 表示
 - (i) 试验结果不止一个, 但能明确所有的结果;
 - (ii) 试验前不能预知出现哪种结果.
- 样本空间—
随机试验 E 所有可能的结果。组成的集合称为样本空间记为 Ω
- 样本空间的元素, 即 E 的直接结果, 称为: 样本点(基本事件). 常记为 $\omega, \Omega = \{\omega\}$

2.例

[样本空间]:

E_1 :投一枚硬币3次, 观察正面出现的次数

$\Omega_1 = \{0, 1, 2, 3\} \longrightarrow$ 有限样本空间

E_2 :观察总机每天接到的电话次数

$\Omega_2 = \{0, 1, 2, 3, \dots, N\}$

E_3 :观察某地区每天的最高温度与最低温度

$\Omega_3 = \{(x, y) \mid T_1 \leq x \leq y \leq T_2\}$

其中 T_1, T_2 分别是该地区的最低与最高温度 \longrightarrow 无限样本空间

2. 什么是随机事件

2. 什么是随机事件

- 随机事件— Ω 的子集, 记为 A, B, \dots

2. 什么是随机事件

- 随机事件— Ω 的子集, 记为 A, B, \dots
- 基本事件— 仅由一个样本点组成的子集它是随机试验的直接结果.

2. 什么是随机事件

- 随机事件— Ω 的子集, 记为 A, B, \dots
- 基本事件— 仅由一个样本点组成的子集它是随机试验的直接结果.
- 随机事件发生— 组成随机事件的一个样本点发生

2. 什么是随机事件

- 随机事件— Ω 的子集, 记为 A, B, \dots
- 基本事件— 仅由一个样本点组成的子集它是随机试验的直接结果.
- 随机事件发生— 组成随机事件的一个样本点发生
- 必然事件— 全体样本点组成的事件, 记为 Ω , 每次试验必定发生的事件.

2. 什么是随机事件

- 随机事件— Ω 的子集, 记为 A, B, \dots
- 基本事件— 仅由一个样本点组成的子集它是随机试验的直接结果.
- 随机事件发生— 组成随机事件的一个样本点发生
- 必然事件— 全体样本点组成的事件, 记为 Ω , 每次试验必定发生的事件.
- 不可能事件— 不包含任何样本点的事件, 记为 Φ , 每次试验必定不发生的事件.

3.文氏图

随机事件的关系和运算与集合的关系和运算相同.

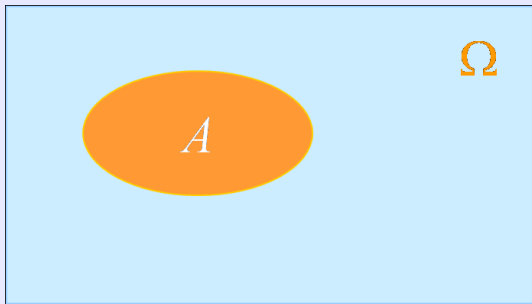


Figure: Venn diagram

4.事件的包含与相等

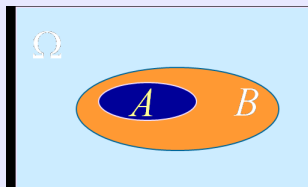


Figure: Venn diagram

4.事件的包含与相等

- $A \subset B$ — A 包含于 B
 \iff 事件 A 发生导致事件 B 发生

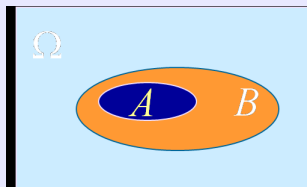


Figure: Venn diagram

4.事件的包含与相等

- $A \subset B$ — A 包含于 B
 \iff 事件 A 发生导致事件 B 发生
- 事件的相等— $A = B \iff A \subset B$ 且 $B \subset A$

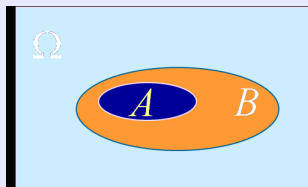


Figure: Venn diagram

5.事件的并(和)

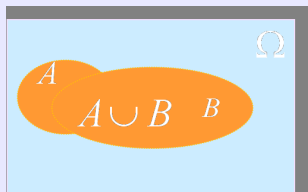


Figure: Venn diagram

5.事件的并(和)

- $A \cup B$ 或 $A + B$ — A 与 B 的和事件
 $A \cup B$ 发生 \iff 事件 A 与事件 B 至少有一个发生

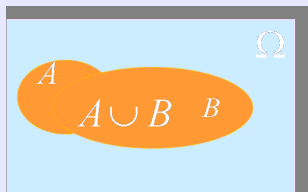


Figure: Venn diagram

5.事件的并(和)

- $A \cup B$ 或 $A + B$ — A 与 B 的和事件
 $A \cup B$ 发生 \iff 事件 A 与事件 B 至少有一个发生
- A_1, A_2, \dots, A_n 的和事件— $\bigcup_{i=1}^n A_i$

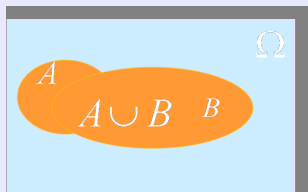


Figure: Venn diagram

5.事件的并(和)

- $A \cup B$ 或 $A + B$ — A 与 B 的和事件
 $A \cup B$ 发生 \iff 事件 A 与事件 B 至少有一个发生
- A_1, A_2, \dots, A_n 的和事件— $\bigcup_{i=1}^n A_i$
- $A_1, A_2, \dots, A_n, \dots$ 的和事件— $\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i$

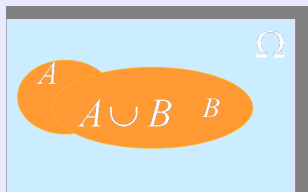


Figure: Venn diagram

6.事件的交(积)

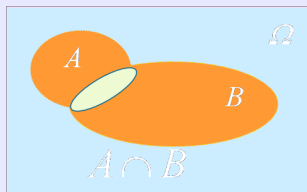


Figure: Venn diagram

6.事件的交(积)

- $A \cap B$ 或 AB — A 与 B 的积事件
 $A \cap B$ 发生 \iff 事件 A 与事件 B 同时发生

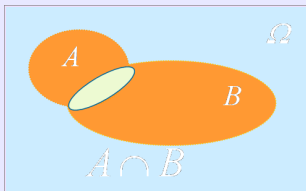


Figure: Venn diagram

6.事件的交(积)

- $A \cap B$ 或 AB — A 与 B 的积事件
 $A \cap B$ 发生 \iff 事件 A 与事件 B 同时发生
- A_1, A_2, \dots, A_n 的积事件— $\bigcap_{i=1}^n A_i$

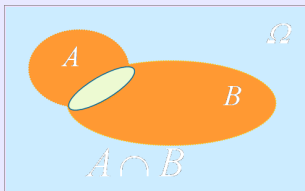


Figure: Venn diagram

6.事件的交(积)

- $A \cap B$ 或 AB — A 与 B 的积事件
 $A \cap B$ 发生 \iff 事件 A 与事件 B 同时发生
- A_1, A_2, \dots, A_n 的积事件— $\bigcap_{i=1}^n A_i$
- $A_1, A_2, \dots, A_n \dots$ 的积事件— $\bigcap_{i=1}^{\infty} A_i$

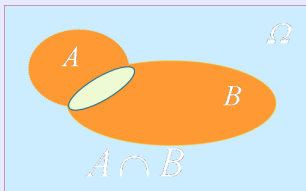


Figure: Venn diagram

7.事件的差

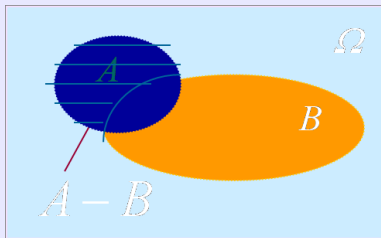


Figure: Venn diagram

7.事件的差

- $A - B$ 或 $AB - A$ 与 B 的差事件
 $A - B$ 发生 \iff 事件 A 发生, 但事件 B 不发生

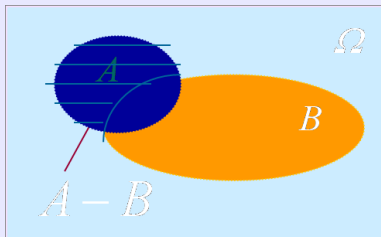


Figure: Venn diagram

7.事件的互斥

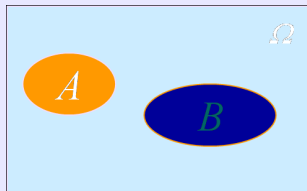


Figure: Venn diagram

7.事件的互斥

- $AB = \emptyset$ — A 与 B 互斥 $\iff A, B$ 不可能同时发生

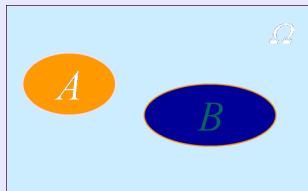


Figure: Venn diagram

7.事件的互斥

- $AB = \emptyset$ — A 与 B 互斥 $\iff A, B$ 不可能同时发生
- A_1, A_2, \dots, A_n 两两互斥
 $\iff A_i A_j = \emptyset, i \neq j, i, j = 1, 2, \dots, n$

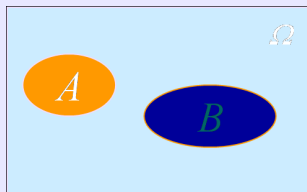


Figure: Venn diagram

7.事件的互斥

- $AB = \emptyset$ — A 与 B 互斥 $\iff A, B$ 不可能同时发生
- A_1, A_2, \dots, A_n 两两互斥
 $\iff A_i A_j = \emptyset, i \neq j, i, j = 1, 2, \dots, n$
- $A_1, A_2, \dots, A_n, \dots$ 两两互斥
 $\iff A_i A_j = \emptyset, i \neq j, i, j = 1, 2, \dots$

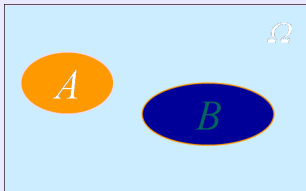


Figure: Venn diagram

8.事件的对立

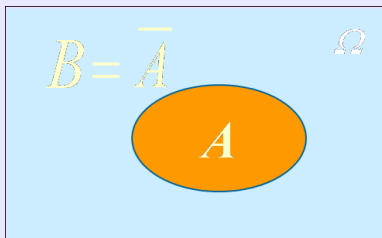


Figure: Venn diagram

8.事件的对立

- $AB = \emptyset, A \cup B = \Omega$ — A 与 B 为相互对立的两个事件
 \iff 每次试验 A, B 有且只有一个发生, 称 B 为 A 的对立事件
(逆事件), 记为: $B = \bar{A}$

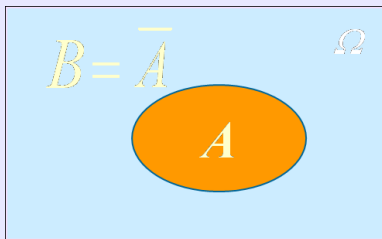


Figure: Venn diagram

8.事件的对立

- $AB = \emptyset, A \cup B = \Omega$ — A 与 B 为相互对立的两个事件
 \iff 每次试验 A, B 有且只有一个发生, 称 B 为 A 的对立事件
(逆事件), 记为: $B = \bar{A}$
- 注意: " A 与 B 相互独立"与" A 与 B " 互斥是不同的概念。

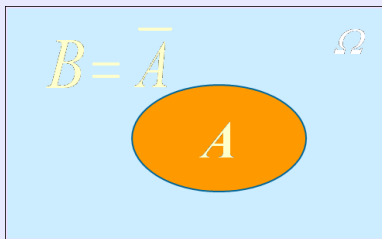


Figure: Venn diagram

9.完备事件组

若 A_1, A_2, \dots, A_n 两两互斥, 且 $\Omega = \bigcup_{i=1}^n A_i$
则称 A_1, A_2, \dots, A_n 为完备事件组, 或称 A_1, A_2, \dots, A_n 为 Ω 的一个划分。

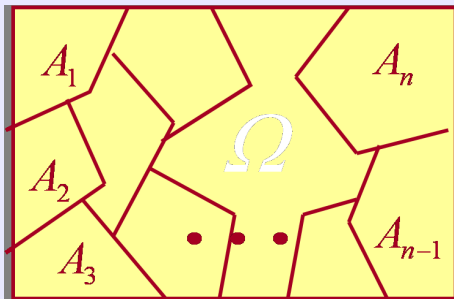


Figure: Venn diagram

10.常用集合运算等式



Figure: Venn diagram

10.常用集合运算等式



Figure: Venn diagram

- $A \cup \Omega = \Omega$ $A \cap \Omega = A$

10.常用集合运算等式



Figure: Venn diagram

- $A \cup \Omega = \Omega$ $A \cap \Omega = A$
- $A \cup \emptyset = A$ $A \cap \emptyset = \emptyset$

10.常用集合运算等式



Figure: Venn diagram

- $A \cup \Omega = \Omega$ $A \cap \Omega = A$
- $A \cup \emptyset = A$ $A \cap \emptyset = \emptyset$
- $A \cup (AB) = A$ $A \cap (A \cup B) = A$ $\overline{\overline{A}} = A$

10.常用集合运算等式



Figure: Venn diagram

- $A \cup \Omega = \Omega$ $A \cap \Omega = A$
- $A \cup \emptyset = A$ $A \cap \emptyset = \emptyset$
- $A \cup (AB) = A$ $A \cap (A \cup B) = A$ $\bar{\bar{A}} = A$
- $A \cup A = A$ $A \cap A = A$

10.常用集合运算等式



Figure: Venn diagram

- $A \cup \Omega = \Omega$ $A \cap \Omega = A$
- $A \cup \emptyset = A$ $A \cap \emptyset = \emptyset$
- $A \cup (AB) = A$ $A \cap (A \cup B) = A$ $\bar{\bar{A}} = A$
- $A \cup A = A$ $A \cap A = A$
- $A - B = A\bar{B} = A - (AB)$

11.事件的运算法则

11.事件的运算法则

- 交换律: $A \cup B = B \cup A$ $AB = BA$

11.事件的运算法则

- 交换律: $A \cup B = B \cup A$ $AB = BA$
- 结合律: $(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C)$ $(AB)C = A(BC)$

11.事件的运算法则

- 交换律: $A \cup B = B \cup A$ $AB = BA$
- 结合律: $(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C)$ $(AB)C = A(BC)$
- 分配律: $(A \cup B) \cap C = (A \cap C) \cup (B \cap C)$ $A \cup (BC) = (A \cup B)(A \cup C)$

11.事件的运算法则

- 交换律: $A \cup B = B \cup A$ $AB = BA$
- 结合律: $(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C)$ $(AB)C = A(BC)$
- 分配律: $(A \cup B) \cap C = (A \cap C) \cup (B \cap C)$ $A \cup (BC) = (A \cup B)(A \cup C)$
- 对偶律: $A \bar{\cup} B = \bar{A} \bar{B}$ $\bar{A} \bar{B} = \bar{A} \cup \bar{B} \cup_{i=1}^n \bar{A}_i = \bigcap_{i=1}^n \bar{A}_i$ $\bigcap_{i=1}^n \bar{A}_i = \bar{\bigcup_{i=1}^n A_i}$

11.例

例1.2: 试用A, B,C表示下列事件:

1 A发生; A

2 仅A发生; $A\bar{B}\bar{C}$

3 恰有一个发生; $A\bar{B}\bar{C} \cup \bar{A}B\bar{C} \cup \bar{A}\bar{B}C$

4 至少有一个发生; $A \cup B \cup C$

5 至多有一个发生; $\bar{A}\bar{B}\bar{C} \cup A\bar{B}\bar{C} \cup \bar{A}B\bar{C} \cup \bar{A}\bar{B}C$

6 都不发生; $\bar{A}\bar{B}\bar{C}$

7 不都发生; $\bar{A}\bar{B}C = \bar{A} \cup \bar{B} \cup \bar{C}$

8 至少有两个发生; $AB \cup BC \cup AC$

12. 古典概率模型的定义与计算

设随机试验 E 具有下列特点:

1. 基本事件的个数有限
2. 每个基本事件的发生是等可能

则称 E 为古典概型

古典概型中概率的定义与计算: 记 $n=\Omega$ 中包含的基本事件总数 k =组成 A 的基本事件个数则:

$$P(A) = k/n$$

12.生日问题

众所周知，如果有366个人则必定至少有两个人的生日在同一天。考虑如下问题：假设有 n ($n < 366$)个人，问这 n 个人中至少有两个人的生日在同一天的可能性是多少？

12.生日问题

解:

随机试验: 逐次记录这 n 个人的生日。样本空间:

$$\Omega = \{(i_1, i_2, \dots, i_n), 1 \leq i_1 \leq i_2 \leq \dots \leq i_n \leq 365\}$$

事件 A (这 n 个人中至少有两个人的生日在同一天) $P_n = P(\text{至少两人生日相同}) = 1 - \frac{365!}{365^n(365-n)!}$

$$P_{20} = 0.4058, P_{30} = 0.6963, P_{50} = 0.9651, P_{60} = 0.9922$$

13. 排列组合知识复习

加法原理： 完成一件事情有 n 类方法，第 i 类方法中有 m_i 种具体的方法，则完成这件事情共有

$$\sum_{i=1}^n m_i$$

种不同的方法。

乘法原理： 完成一件事情有 n 个步骤，第 i 个步骤中有 m_i 种具体的方法，则完成这件事情共有

$$\prod_{i=1}^n m_i$$

种不同的方法。

14. 放球模型

设有 n 个球，将其放入 N 个盒子中，按下列方式放球($n \leq N$):

- (I) 球是有区别的，每盒中放球数不限；
 - (II) 球是有区别的，每盒中放球数不超过1个；
 - (III) 球是无区别的，每盒中放球数不限；
 - (IV) 球是无区别的，每盒中放球数不超过1个；
- 求每一种方式中各有多少种放法？

14. 例1.3

设有 k 个不同的球，每个球等可能地落入 N 个盒子中($k \leq N$)，设每个盒子容球数无限，球下列事件的概率

- (1) 某指定的 k 个盒子中各有一球；
- (2) 某指定的一个盒子恰有 m 个球($m \leq k$)；
- (3) 某指定的一个盒子没有球；
- (4) 恰有 k 个盒子中各有一球；
- (5) 至少有两个球在同一盒子中；
- (6) 每个盒子至多有一个球；

14. 例1.3(解)

$$P(A_1) = \frac{m_{A_1}}{n} = \frac{k!}{N^k}$$

$$P(A_2) = \frac{C_k^m (N-1)^{(k-m)}}{N^k}$$

$$P(A_3) = \frac{(N-1)^k}{N^k}$$

$$P(A_4) = \frac{C_N^k k!}{N^k}$$

$$P(A_5) = \frac{N^k - C_N^k k!}{N^k}, P(A_6) = P(A_4)$$

15. 例

[例1.4]: 一列火车有 n 节车厢，有 $K(K \geq n)$ 个乘客上火车，并随机的选择车厢。求每节车厢内至少有一名乘客的概率。

[例1.5]: 一口袋中装有 a 只黑球 b 只白球，现在随机地一次一次不放回摸球，求第 $k(k \leq a + b)$ 次摸到黑球的概率

15. 两种抽样方式

问题： N 个产品，其中 M 个不合格品、 $N - M$ 个合格品，从中有放回及不放回任取 n 个，则此 n 个产品中有 m 个不合格品的概率为多少？

解：

有放回抽样：

$$\binom{n}{m} \frac{M^m (N - M)^{n-m}}{N^n} = \binom{n}{m} \left(\frac{M}{N}\right)^m \left(\frac{N - M}{N}\right)^{n-m}$$

$m = 0, 1, 2, \dots, n$ (二项分布)

不放回抽样：

$$\frac{\binom{M}{m} \binom{N-M}{n-m}}{\binom{N}{n}}$$

$n \leq N, m \leq M, (n - m) \leq (N - M)$ (超几何分布).

从直观上看，当产品总数很大而抽样较少时，采取两种抽样的结果应该差别不大。

16. 几个应用的例子

应用问题一：池塘中鱼的估计问题

P31 例7

应用问题二：彩票中奖问题——幸运35选7

★ 购买：从01...35中选7个号码。

★ 开奖：7个基本号码，1个特殊号码。

★ 中将规则：

- 1) 7个基本号码；
- 2) 6个基本号码+ 1个特殊号码；
- 3) 6个基本号码；
- 4) 5个基本号码+ 1个特殊号码；
- 5) 5个基本号码；
- 6) 4个基本号码+1个特殊号码；
- 7) 4个基本号码，或3个基本号码+ 1个特殊号码。

16. 解

Ω 中所含样本点个数: C_{35}^7

将35个号分成三类: 7个基本号码、1个特殊号码、27个无用号码

记 p_i 为中 i 等奖的概率, 利用抽样模型得到:

$$p_1 = \frac{C_7^7 C_1^0 C_{27}^0}{C_{35}^7}, \quad p_2 = \frac{C_7^6 C_1^1 C_{27}^0}{C_{35}^7}.$$

各中奖概率具体如下:

$$p_1 = \frac{1}{6724520}, \quad p_2 = \frac{7}{6724520}, \quad p_3 = \frac{189}{6724520}, \quad p_4 = \frac{567}{6724520},$$

$$p_5 = \frac{7371}{6724520}, \quad p_6 = \frac{12285}{6724520}, \quad p_7 = \frac{204750}{6724520}$$

不中奖概率为:

$$p_0 = 1 - p_1 - p_2 - p_3 - p_4 - p_5 - p_6 - p_7 = \frac{6499350}{6724520} = 0.966515.$$

17. 分组问题

例1.6: 在16人进行的国际乒乓球比赛中, 有一名德国人, 三名中国人, 比赛分四组进行, 每组四名选手, 假定分组是随机的。求: (1) 三名中国人分在三个组中的概率; (2) 三名中国人和一名德国人分在同一组的概率。

18. 古典概率的基本性质

- (1) 对任何事件 A , $P(A) > 0$;
- (2) $P(\Omega) = 1$;
- (3) 有限可加性: 对随机事件 A_1, \dots, A_n , 若两两互不相容 ($A_i \cap A_j = \emptyset, i \neq j$), 则

$$P\left(\sum_{i=1}^n A_i\right) = \sum_{i=1}^n P(A_i)$$

19. 几何概型的定义与计算

引例: 某人的表停了, 他打开收音机听电台报时, 已知电台是整点报时的, 问他等待报时的时间短于十分钟的概率



几何概型概率的计算公式: 设样本空间为有限区域 Ω , 若样本点落入 Ω 内任何区域 G 中的概率与区域 G 的测度成正比, 则样本点落入 G 内的概率为:

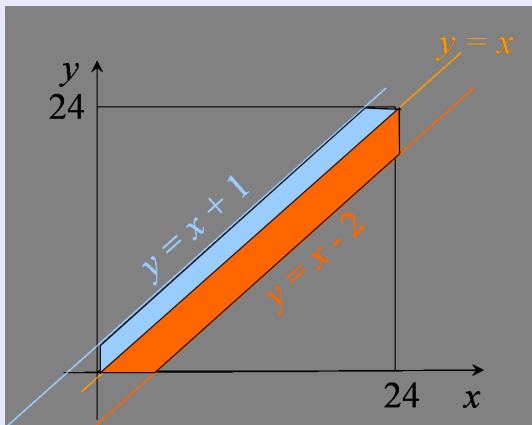
$$P = \frac{G \text{测度}}{\Omega \text{的测度}}$$

19. 例

例1.7: 两船欲停同一码头, 两船在一昼夜内独立随机地到达码头. 若两船到达后需在码头停留的时间分别是1小时与2小时, 试求在一昼夜内, 任一船到达时, 需要等待空出码头的概率.

19. 例

解： 设船1 到达码头的瞬时为 x ， $0 \leq x < 24$ ，设船2 到达码头的瞬时为 y ， $0 \leq y < 24$ 。设事件 A 表示任一船到达码头时需要等待空出码头



19. 例

$$\Omega = \{(x, y) \mid 0 \leq x < 24, 0 \leq y < 24\}$$

$$A = \{(x, y) \mid (x, y) \in \Omega, 0 \leq y - x \leq 1, 0 \leq x - y \leq 2\}$$

$$S_{\Omega} = 24^2 \quad S_{\bar{A}} = \frac{1}{2}(23^2 + 22^2)$$

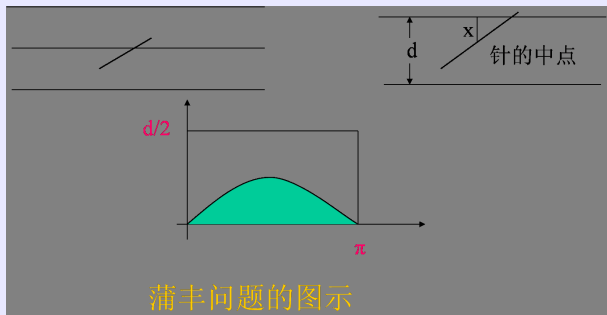
$$P(A) = 1 - \frac{S_{\bar{A}}}{S_{\Omega}} = 0.1207$$

20.蒲丰投针问题

蒲丰投针：

平面上画着一些平行线，线之间的距离都为 d ，向此平面任投一长度为 $l(l < d)$ 的针，求此针与任一平行线相交的概率？

20. 蒲丰问题的图示



20.蒲丰投针问题的解

以 x 表示针的中点与最近一条平行线的距离,
又以 φ 表示针与此直线间的交角.易知: 样本空间 Ω 满足:

$$0 \leq x \leq d/2; \quad 0 \leq \varphi \leq \pi$$

Ω 形成 $x - \varphi$ 平面上的一个矩形, 其面积为: $S_{\Omega} = d(\pi/2)$.
 $A =$ “针与平行线相交” 的充要条件是:

$$x \leq l/2 \sin(\varphi)$$

$$\text{于是: } P(A) = \frac{S_A}{S_{\Omega}} = \frac{\int_0^{\pi} l/2 \sin(\varphi) d\varphi}{d(\pi/2)} = \frac{2l}{d\pi}$$

20. π 的随机模拟

20. π 的随机模拟

- 由蒲丰投针问题知: 长为 l 的针与平行线相交的概率为: $2l/d\pi$

20. π 的随机模拟

- 由蒲丰投针问题知：长为 l 的针与平行线相交的概率为： $2l/d\pi$
- 而实际去做 N 次试验，得 n 次针与平行线相交，则频率为： n/N .

20. π 的随机模拟

- 由蒲丰投针问题知：长为 l 的针与平行线相交的概率为： $2l/d\pi$
- 而实际去做 N 次试验，得 n 次针与平行线相交，则频率为： n/N .
- 用频率代替概率得： $\pi \approx 2lN/(dn)$

20. π 的随机模拟

- 由蒲丰投针问题知：长为 l 的针与平行线相交的概率为： $2l/d\pi$
- 而实际去做 N 次试验，得 n 次针与平行线相交，则频率为： n/N .
- 用频率代替概率得： $\pi \approx 2lN/(dn)$
- 历史上有一些著名的实验数据。

20. π 的随机模拟

- 由蒲丰投针问题知：长为 l 的针与平行线相交的概率为： $2l/d\pi$
- 而实际去做 N 次试验，得 n 次针与平行线相交，则频率为： n/N .
- 用频率代替概率得： $\pi \approx 2lN/(dn)$
- 历史上有一些著名的实验数据。
- 问题推广：平面上画有间隔为 d 的等距平行线，向平面任意投掷一个边长为 a, b, c (均小于 d)的三角形，三角形与平行线相交的概率？

21. 几何概型的基本性质

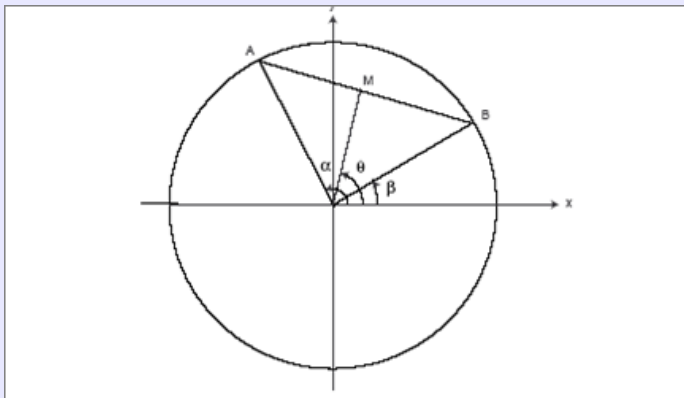
- (1) 对任何事件 A , $P(A) > 0$;
- (2) $P(\Omega) = 1$;
- (3) 有限可加性

思考题：一个事件的概率等于零，这个事件一定是不可能事件吗？

21. 例

贝特朗 (Bertrand) 奇论: 在半径为1的圆内随机的取一条弦, 问其长超过该圆内接等边三角形的边长的概率等于多少?

22.对“随机地”三种不同的理解:



23. 对“随机地”的三种不同理解（续）

23. 对“随机地”的三种不同理解（续）

- 弦的两个端点 A 、 B 取极坐标 $A(1, \alpha), B(1, \beta)$ 可假定弦的一端固定，比如 $B(0, \beta)$ ，此时弦长 $L = \sqrt{2 - 2 \cos \alpha}$ $L > \sqrt{3}$ 等价于 $(2/3)\pi < \alpha < (4/3)\pi$ $p = [(4/3)\pi - (2/3)\pi] / [2\pi - 0] = 1/3$.

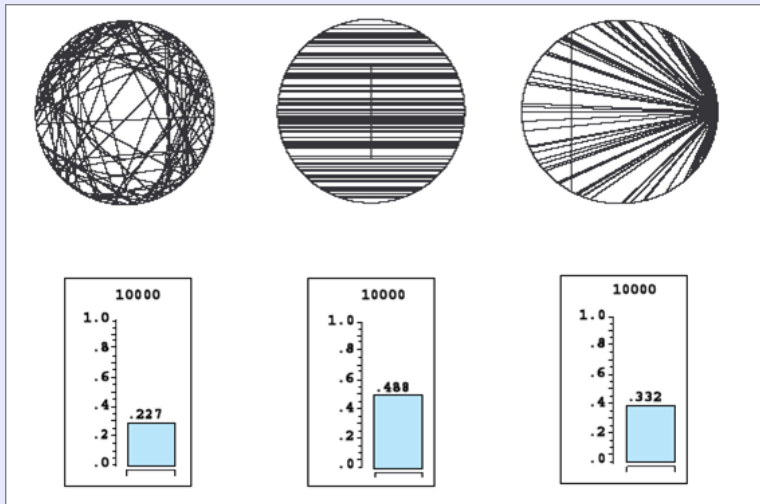
23. 对“随机地”的三种不同理解（续）

- 弦的两个端点 A 、 B 取极坐标 $A(1, \alpha), B(1, \beta)$ 可假定弦的一端固定，比如 $B(0, \beta)$ ，此时弦长 $L = \sqrt{2 - 2 \cos \alpha}$ $L > \sqrt{3}$ 等价于 $(2/3)\pi < \alpha < (4/3)\pi$ $p = [(4/3)\pi - (2/3)\pi] / [2\pi - 0] = 1/3$.
- 设任意一弦的中点极坐标为 (γ, θ) 弦在圆内的充分必要条件为： $-1 \leq \gamma \leq 1, 0 \leq \theta \leq 2\pi$ 弦长： $L = 2\sqrt{1 - \theta^2}$ ， $L > \sqrt{3}$ 等价于 $|\gamma| < 1/2$ 所以 $p = [1/2 - (-1/2)] / [1 - (-1)] = 1/2$.

23. 对“随机地”的三种不同理解（续）

- 弦的两个端点 A 、 B 取极坐标 $A(1, \alpha), B(1, \beta)$ 可假定弦的一端固定，比如 $B(0, \beta)$ ，此时弦长 $L = \sqrt{2 - 2 \cos \alpha}$ $L > \sqrt{3}$ 等价于 $(2/3)\pi < \alpha < (4/3)\pi$ $p = [(4/3)\pi - (2/3)\pi] / [2\pi - 0] = 1/3$.
- 设任意一弦的中点极坐标为 (γ, θ) 弦在圆内的充分必要条件为： $-1 \leq \gamma \leq 1, 0 \leq \theta \leq 2\pi$ 弦长： $L = 2\sqrt{1 - \theta^2}$ ， $L > \sqrt{3}$ 等价于 $|\gamma| < 1/2$ 所以 $p = [1/2 - (-1/2)] / [1 - (-1)] = 1/2$.
- 设任意一弦的中点直角坐标为 (x, y) ，此弦在圆内的充分必要条件为： $x^2 + y^2 \leq 1$ ，此时弦长： $L = 2\sqrt{1 - (x^2 + y^2)}$ ， $L > \sqrt{3}$ 等价于 $x^2 + y^2 < 1/4$ ，此时， $p = \frac{[(1/4)\pi]}{1/\pi} = 1/4$.

23. 随机地的三种不同理解（续）



概率的公理化

随机事件的公理化定义

设 Ω 是随机试验 E 的样本空间， \mathcal{F} 是 Ω 的某些子集的集合，即 $\mathcal{F} = \{A, A \subset \Omega\}$ 若 \mathcal{F} 满足：

概率的公理化

随机事件的公理化定义

设 Ω 是随机试验 E 的样本空间， \mathcal{F} 是 Ω 的某些子集的集合，即 $\mathcal{F} = \{A, A \subset \Omega\}$ 若 \mathcal{F} 满足：

- $\Omega \in \mathcal{F}$;

随机事件的公理化定义

设 Ω 是随机试验 E 的样本空间， \mathcal{F} 是 Ω 的某些子集的集合，即 $\mathcal{F} = \{A, A \subset \Omega\}$ 若 \mathcal{F} 满足：

- $\Omega \in \mathcal{F}$;
- 若 $A \in \mathcal{F}$ 则: $\bar{A} \in \mathcal{F}$

随机事件的公理化定义

设 Ω 是随机试验 E 的样本空间， \mathcal{F} 是 Ω 的某些子集的集合，即 $\mathcal{F} = \{A, A \subset \Omega\}$ 若 \mathcal{F} 满足：

- $\Omega \in \mathcal{F}$;
- 若 $A \in \mathcal{F}$ 则: $\bar{A} \in \mathcal{F}$
- 若 $A_1, A_2, \dots, A_n, \dots \subset \mathcal{F}$, 则 $\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i \in \mathcal{F}$
则 \mathcal{F} 中的任意元素 A ，称为随机事件， \mathcal{F} 称为事件域。

概率的公理化(续)

概率的公理化定义

设 Ω 是随机试验 E 的样本空间, P 是 \mathcal{F} 到 $[0, 1]$ 的一个映射, 满足:

概率的公理化(续)

概率的公理化定义

设 Ω 是随机试验 E 的样本空间, P 是 \mathcal{F} 到 $[0, 1]$ 的一个映射, 满足:

- 非负性公理: $P(A) \geq 0$;

概率的公理化(续)

概率的公理化定义

设 Ω 是随机试验 E 的样本空间, P 是 \mathcal{F} 到 $[0, 1]$ 的一个映射, 满足:

- 非负性公理: $P(A) \geq 0$;
- 正则性公理: $P(\Omega) = 1$;

概率的公理化(续)

概率的公理化定义

设 Ω 是随机试验 E 的样本空间, P 是 \mathcal{F} 到 $[0, 1]$ 的一个映射, 满足:

- 非负性公理: $P(A) \geq 0$;
- 正则性公理: $P(\Omega) = 1$;
- 可列可加性公理: 若 $A_1, A_2, \dots, A_n, \dots$, 互不相容, 则
$$P\left(\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i\right) = \sum_{i=1}^{\infty} P(A_i)$$
则 P 就是定义在 (Ω, \mathcal{F}) 上的一个概率。

概率空间

- 古典概型的概率空间

概率空间

- 古典概型的概率空间
- 有限概率空间

- 古典概型的概率空间
- 有限概率空间
- 离散概率空间

- 古典概型的概率空间
- 有限概率空间
- 离散概率空间
- 几何概型的概率空间

概率性质及其应用

概率性质及其应用

- $P(\emptyset) = 0$,
注意: 逆不一定成立;

概率性质及其应用

- $P(\emptyset) = 0$,

注意: 逆不一定成立;

- 概率有有限可加性:

若 $A \cap B = \emptyset$, 则 $P(A \cup B) = P(A) + P(B)$,

可推广到 n 个互不相容事件;

概率性质及其应用

- $P(\emptyset) = 0$,
注意: 逆不一定成立;
- 概率有有限可加性:
若 $A \cap B = \emptyset$, 则 $P(A \cup B) = P(A) + P(B)$,
可推广到 n 个互不相容事件;
- $P(\bar{A}) = 1 - P(A)$;

概率性质及其应用

- $P(\emptyset) = 0$,
注意: 逆不一定成立;
- 概率有有限可加性:
若 $A \cap B = \emptyset$, 则 $P(A \cup B) = P(A) + P(B)$,
可推广到 n 个互不相容事件;
- $P(\bar{A}) = 1 - P(A)$;
- 对任意两个事件 A, B , 有: $P(B - A) = P(B) - P(AB)$;

概率性质及其应用

- $P(\emptyset) = 0$,
注意: 逆不一定成立;
- 概率有有限可加性:
若 $A \cap B = \emptyset$, 则 $P(A \cup B) = P(A) + P(B)$,
可推广到 n 个互不相容事件;
- $P(\bar{A}) = 1 - P(A)$;
- 对任意两个事件 A, B , 有: $P(B - A) = P(B) - P(AB)$;
- 广义加法公式; $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB)$;

$$P\left(\bigcup_{i=1}^n A_i\right) = \sum_{i=1}^n P(A_i) - \sum_{1 \leq i, j \leq n} P(A_i A_j) + \sum P(A_i A_j A_k) + \cdots +$$

$$(-1)^{n-1} P(A_1 A_2 \dots A_n);$$

- 布尔不等式（次可加性）； $P(A \cup B) \leq P(A) + P(B)$;

$$P\left(\bigcup_{i=1}^n A_i\right) \leq \sum_{i=1}^n P(A_i);$$

- 布尔不等式 (次可加性); $P(A \cup B) \leq P(A) + P(B)$;

$$P\left(\bigcup_{i=1}^n A_i\right) \leq \sum_{i=1}^n P(A_i);$$

- Bonferroni不等式: $P(AB) \geq P(A) + P(B) - 1$,

$$P(A_1 \cdots A_n) \geq \sum_{i=1}^n P(A_i) - (n - 1)$$

事件序列的极限

事件序列的极限

- 若事件序列 $\{F_n\}$ 满足: $F_1 \subset F_2 \subset \dots \subset F_n \subset \dots$
则称 $\{F_n\}$ 为单调不减事件序列, 其极限事件为:

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} F_n = \bigcup_{n=1}^{+\infty} F_n$$

事件序列的极限

- 若事件序列 $\{F_n\}$ 满足: $F_1 \subset F_2 \subset \dots \subset F_n \subset \dots$
则称 $\{F_n\}$ 为单调不减事件序列, 其极限事件为:

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} F_n = \bigcup_{n=1}^{+\infty} F_n$$

- 若事件序列 $\{F_n\}$ 满足: $F_1 \supset F_2 \supset \dots \supset F_n \supset \dots$
则称 $\{F_n\}$ 为单调不增事件序列, 其极限事件为:

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} F_n = \bigcap_{n=1}^{+\infty} F_n$$

集合函数的连续性

设 $P(\cdot)$ 是一个集函数,

集合函数的连续性

设 $P(\cdot)$ 是一个集函数,

- 若任对单调不减集合序列 $\{F_n\}$, 有

$$P\left(\lim_{n \rightarrow +\infty} F_n\right) = \lim_{n \rightarrow +\infty} P(F_n)$$

则称 $P(\cdot)$ 是下连续的.

集合函数的连续性

设 $P(\cdot)$ 是一个集函数,

- 若任对单调不减集合序列 $\{F_n\}$,有

$$P\left(\lim_{n \rightarrow +\infty} F_n\right) = \lim_{n \rightarrow +\infty} P(F_n)$$

则称 $P(\cdot)$ 是下连续的.

- 若任对单调不增集合序列 $\{F_n\}$,有

$$P\left(\lim_{n \rightarrow +\infty} F_n\right) = \lim_{n \rightarrow +\infty} P(F_n)$$

则称 $P(\cdot)$ 是上连续的.

概率的连续与可列可加

概率的连续与可列可加

- 性质：若 $P(\cdot)$ 是事件域 \mathcal{F} 上的一个概率，则 $P(\cdot)$ 既是下连续的，又是上连续的

概率的连续与可列可加

- 性质：若 $P(\cdot)$ 是事件域 \mathcal{F} 上的一个概率，则 $P(\cdot)$ 既是下连续的，又是上连续的
- 定理：若 $P(\cdot)$ 是事件域 \mathcal{F} 上满足：非负、正则的集函数，则 $P(\cdot)$ 有可列可加性的充要条件是它具有有限可加性和下连续性。

概率性质的应用

概率性质的应用

- 例1.8: 某城市有 N 辆卡车, 车号从1到 N , 有一个外地人到该城去, 把遇到的 n 辆车子的牌号记下 (可能重复), 求记下的最大号码正好为 k 的概率。
- 解: 设 A_k 表示随机事件 “记下的最大号码正好为 k ”,

概率性质的应用

- 例1.8: 某城市有 N 辆卡车, 车号从1到 N , 有一个外地人到该城去, 把遇到的 n 辆车子的牌号记下 (可能重复), 求记下的最大号码正好为 k 的概率。
- 解: 设 A_k 表示随机事件 “记下的最大号码正好为 k ”,
- B_k 表示随机事件 “记下的最大号码不超过 k ”, 则:

概率性质的应用

- 例1.8: 某城市有 N 辆卡车, 车号从1到 N , 有一个外地人到该城去, 把遇到的 n 辆车子的牌号记下 (可能重复), 求记下的最大号码正好为 k 的概率。
- 解: 设 A_k 表示随机事件 “记下的最大号码正好为 k ”,
- B_k 表示随机事件 “记下的最大号码不超过 k ”, 则:
- $P(B_k) = \frac{k^n}{N^n}$

概率性质的应用

- 例1.8: 某城市有 N 辆卡车, 车号从1到 N , 有一个外地人到该城去, 把遇到的 n 辆车子的牌号记下 (可能重复), 求记下的最大号码正好为 k 的概率。
- 解: 设 A_k 表示随机事件 “记下的最大号码正好为 k ”,
- B_k 表示随机事件 “记下的最大号码不超过 k ”, 则:
- $P(B_k) = \frac{k^n}{N^n}$
- 注意到: $A_k = B_k - B_{k-1}$, 且 $B_{k-1} \subset B_k$

概率性质的应用

- 例1.8: 某城市有 N 辆卡车, 车号从1到 N , 有一个外地人到该城去, 把遇到的 n 辆车子的牌号记下 (可能重复), 求记下的最大号码正好为 k 的概率。
- 解: 设 A_k 表示随机事件 “记下的最大号码正好为 k ”,
- B_k 表示随机事件 “记下的最大号码不超过 k ”, 则:
- $P(B_k) = \frac{k^n}{N^n}$
- 注意到: $A_k = B_k - B_{k-1}$, 且 $B_{k-1} \subset B_k$
- 故: $P(A_k) = P(B_k - B_{k-1}) = P(B_k) - P(B_{k-1}) = \frac{k^n - (k-1)^n}{N^n}$.

概率性质的应用

概率性质的应用

- 例1.9: 从1, 2,, 9中返回取n次, 求取出的n个数的乘积能被10整除的概率.

概率性质的应用

- 例1.9: 从1, 2,, 9中返回取 n 次, 求取出的 n 个数的乘积能被10整除的概率.
- 解: 因为“乘积能被10整除”意味着: “取到过5”(记为A)且“取到过偶数”(记为B),

概率性质的应用

- 例1.9: 从1, 2,, 9中返回取 n 次, 求取出的 n 个数的乘积能被10整除的概率.
- 解: 因为“乘积能被10整除”意味着: “取到过5”(记为A)且“取到过偶数”(记为B),
- 因此所求概率为 $P(AB)$.

概率性质的应用

- 例1.9: 从1, 2,, 9中返回取 n 次, 求取出的 n 个数的乘积能被10整除的概率.
- 解: 因为“乘积能被10整除”意味着: “取到过5”(记为A)且“取到过偶数”(记为B),
- 因此所求概率为 $P(AB)$.
- 利用对立事件公式、德莫根对偶律和加法公式:

概率性质的应用

- 例1.9: 从1, 2,, 9中返回取n次, 求取出的n个数的乘积能被10整除的概率.
- 解: 因为“乘积能被10整除”意味着: “取到过5”(记为A)且“取到过偶数”(记为B),
- 因此所求概率为 $P(AB)$.
- 利用对立事件公式、德莫根对偶律和加法公式:
-

$$P(AB) = 1 - P(\bar{A} \cup \bar{B}) = 1 - P(\bar{A}) - P(\bar{B}) + P(\bar{A}\bar{B})$$

概率性质的应用

- 例1.9: 从1, 2,, 9中返回取n次, 求取出的n个数的乘积能被10整除的概率.
- 解: 因为“乘积能被10整除”意味着: “取到过5”(记为A)且“取到过偶数”(记为B),
- 因此所求概率为 $P(AB)$.
- 利用对立事件公式、德莫根对偶律和加法公式:

$$P(AB) = 1 - P(\bar{A} \cup \bar{B}) = 1 - P(\bar{A}) - P(\bar{B}) + P(\bar{A}\bar{B})$$

$$P(AB) = 1 - 8^n/9^n - 5^n/9^n + 4^n/9^n$$

例1.9 (续) : 从 $0,1,\dots,9$ 这10个数字中不放回地任取 n 个, 求 n 个数之积能被10整除的概率。

解:

$$\mathbb{P}(AB) = 1 - \frac{\binom{8}{n} + \binom{5}{n} - \binom{4}{n}}{\binom{10}{n}}$$

概率性质的应用

概率性质的应用

- 例1.10: 某人写好 n 封信, 又写好 n 只信封, 然后, 将每封信随机地放入 n 只信封中, 求至少有一封信放对的概率?
- 解: 记 $A_i =$ “第 i 封信与信封相符”, $i = 1, 2, \dots, n$.

概率性质的应用

- 例1.10: 某人写好 n 封信, 又写好 n 只信封, 然后, 将每封信随机地放入 n 只信封中, 求至少有一封信放对的概率?
- 解: 记 $A_i =$ “第 i 封信与信封相符”, $i = 1, 2, \dots, n$.
- 要求的概率为: $P(A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_n)$

概率性质的应用

- 例1.10: 某人写好 n 封信, 又写好 n 只信封, 然后, 将每封信随机地放入 n 只信封中, 求至少有一封信放对的概率?
- 解: 记 $A_i =$ “第 i 封信与信封相符”, $i = 1, 2, \dots, n$.
- 要求的概率为: $P(A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_n)$
- 用广加法公式:

$$P\left(\bigcup_{i=1}^n A_i\right) = \sum_{i=1}^n P(A_i) - \sum_{i=1}^n P(A_i A_j) + \sum_{i=1}^n P(A_i A_j A_k) + \dots + (-1)^{n-1} P(A_1 A_2 \dots A_n)$$

概率性质的应用

- 例1.10: 某人写好 n 封信, 又写好 n 只信封, 然后, 将每封信随机地放入 n 只信封中, 求至少有一封信放对的概率?
- 解: 记 $A_i =$ “第 i 封信与信封相符”, $i = 1, 2, \dots, n$.
- 要求的概率为: $P(A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_n)$
- 用广加法公式:

$$P\left(\bigcup_{i=1}^n A_i\right) = \sum_{i=1}^n P(A_i) - \sum_{i=1}^n P(A_i A_j) + \sum P(A_i A_j A_k) + \dots + (-1)^{n-1} P(A_1 A_2 \dots A_n)$$

- 易知 $P(A_i) = \frac{(n-1)!}{n!}$, $P(A_i A_j) = \frac{(n-2)!}{n!}$, \dots

概率性质的应用

- 例1.10: 某人写好 n 封信, 又写好 n 只信封, 然后, 将每封信随机地放入 n 只信封中, 求至少有一封信放对的概率?
- 解: 记 $A_i =$ “第 i 封信与信封相符”, $i = 1, 2, \dots, n$.
- 要求的概率为: $P(A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_n)$
- 用广加法公式:

$$P\left(\bigcup_{i=1}^n A_i\right) = \sum_{i=1}^n P(A_i) - \sum_{i=1}^n P(A_i A_j) + \sum P(A_i A_j A_k) + \dots + (-1)^{n-1} P(A_1 A_2 \dots A_n)$$

- 易知 $P(A_i) = \frac{(n-1)!}{n!}$, $P(A_i A_j) = \frac{(n-2)!}{n!}$, \dots
- $P(A_1 A_2 \dots A_n) = 1/n!$;

概率性质的应用

- 例1.10: 某人写好 n 封信, 又写好 n 只信封, 然后, 将每封信随机地放入 n 只信封中, 求至少有一封信放对的概率?
- 解: 记 $A_i =$ “第 i 封信与信封相符”, $i = 1, 2, \dots, n$.
- 要求的概率为: $P(A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_n)$
- 用广加法公式:

$$P\left(\bigcup_{i=1}^n A_i\right) = \sum_{i=1}^n P(A_i) - \sum_{i=1}^n P(A_i A_j) + \sum P(A_i A_j A_k) + \dots + (-1)^{n-1} P(A_1 A_2 \dots A_n)$$

- 易知 $P(A_i) = \frac{(n-1)!}{n!}$, $P(A_i A_j) = \frac{(n-2)!}{n!}$, ...
- $P(A_1 A_2 \dots A_n) = 1/n!$;
- 故

$$P\left(\bigcup_{i=1}^n A_i\right) = 1 - 1/2! + 1/3! + \dots + (-1)^{n-1}/n!$$

概率性质的应用

- 例1.10: 某人写好 n 封信, 又写好 n 只信封, 然后, 将每封信随机地放入 n 只信封中, 求至少有一封信放对的概率?
- 解: 记 $A_i =$ “第 i 封信与信封相符”, $i = 1, 2, \dots, n$.
- 要求的概率为: $P(A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_n)$
- 用广加法公式:

$$P\left(\bigcup_{i=1}^n A_i\right) = \sum_{i=1}^n P(A_i) - \sum_{i=1}^n P(A_i A_j) + \sum P(A_i A_j A_k) + \dots + (-1)^{n-1} P(A_1 A_2 \dots A_n)$$

- 易知 $P(A_i) = \frac{(n-1)!}{n!}$, $P(A_i A_j) = \frac{(n-2)!}{n!}$, ...
- $P(A_1 A_2 \dots A_n) = 1/n!$;
- 故

$$P\left(\bigcup_{i=1}^n A_i\right) = 1 - 1/2! + 1/3! + \dots + (-1)^{n-1}/n!$$

- $\rightarrow 1 - e^{-1}$

概率性质的应用

例1.4 (续)：一列火车有 n 节车厢，有 $K(K \geq n)$ 个乘客上火车，并随机的选择车厢。求每节车厢内至少有一名乘客的概率。

第一章小结

第一章小结

- 概率论是研究随机现象的数量规律性的一门数学学科;

第一章小结

- 概率论是研究随机现象的数量规律性的一门数学学科;
- 事件与概率的描述性与公理化定义;

第一章小结

- 概率论是研究随机现象的数量规律性的一门数学学科;
- 事件与概率的描述性与公理化定义;
- 概率的基本性质及其应用;

第一章小结

- 概率论是研究随机现象的数量规律性的一门数学学科;
- 事件与概率的描述性与公理化定义;
- 概率的基本性质及其应用;
- 古典概型与几何概型中的概率计算。